



COUPE DE LA DÉCHÉANCE

2^{DE} EDITION

LE COMPTE-RENDU

Coupe de la Déchéance III

Rédaction : Nîme l'Ancien

Mise en page : Roibnur

Quasiment 2 mois après l'événement, voici le résumé (désolé pour le délai, ça prend du temps ces petites choses là, et on ne l'a pas toujours. En plus la grippe s'en est pris ma famille et moi après s'en être pris au tournoi et pour faire bref, ça a pas aidé).

C'est le retour de la déchéance et déjà, tout ne se passe pas comme prévu. On a bien les sponsors et les lots qui vont avec (merci eux), voir la liste ci-dessous :

- Edge (ils ont été de nouveau énormes leurs lots : 12kg de jeux de société, plus d'une douzaine de boîtes avec des nouveautés et des anciennetés rôdées. On peut leur faire un gros big up) : www.edgeent.com
- Gaspez (très belles figs de BB) : www.gaspez-arts.com
- Greebo (superbes figouzes venant d'Italie) : www.greebo.it
- Willy miniatures (figouzes magnifiques) : www.willy-miniatures.blogspot.fr
- Impact (grosse variété de fig) : www.impactminiatures.com
- Comixininos (fig de toutes marques avec quelques exclus) : www.comixininos.com
- Starplayer (revendeur du quartier latin à Paris, merci à Eric et sa bande) : www.starplayer.fr
- Les éditions de l'Homme Sans Nom (boîte d'édition de bouquin qui gagnerait à être plus connue)
- Et pour finir le GDL (grenier des légendes), l'assocé d'Ivry organisatrice du Jour de plomb dont font partie, entre autres, scampi et crodacier et avec qui on organise la tombola (participent les coachs qui font CdD et Jdp) pour gagner ça :





De gauche à droite : Lord Darth (le gourou), Nîme l'Ancien, Roibnur et Deletio

On a les sandwichs (merci Deletio), les quatre déchus de l'Apocalypse sont là, courses de dernière minute faites et tables en place (merci nous), prêts à défier tous les dieux, même Nuffle en personne ... mais, c'était sans compter avec la GRIPPE, qui attaque et qui fait mal.

De 36 coachs deux semaines avant le tournoi, cela passera à 33 le jour J, pour finir l'événement à seulement 30 vis à vistes plus ou moins en forme le dimanche soir. Donc pas moins de 6 défections dont une disparition inexplicquée.

D'ailleurs, nous lançons un avis de recherche pour Pelopidas (photo ci-contre). Si vous le voyez, passez-lui le bonjour, on n'a pas eu le temps de se dire au revoir, en espérant qu'il aille bien ...



Pelopidas en pleine réflexion : « Mais comment je vais réussir à me barrer discrètement, y a même un mec en face de moi qui arrête pas de me regarder ... »

Parmi les survivants de la grippe, on retrouve des vétérans du Blood Bowl, un champion d'Europe (Knox, photo ci-contre).



«Ce tournoi, c'est noob attitude, je fais des passes et je marque des TDs »

Des chattards invétérés (les ACP), des poisseux chroniques du jeu de plateau (exemple : Birdmoon), mais aussi des gens qui débutent dans le vis-à-vis sans vraiment débiter le Blood Bowl (gus, Klaus), ou qui renouent avec après une longue absence (exemple : Barboza, vaincu par la grippe).

Du sang frais pour Nuffle et pour la NAF, ça fait du bien.

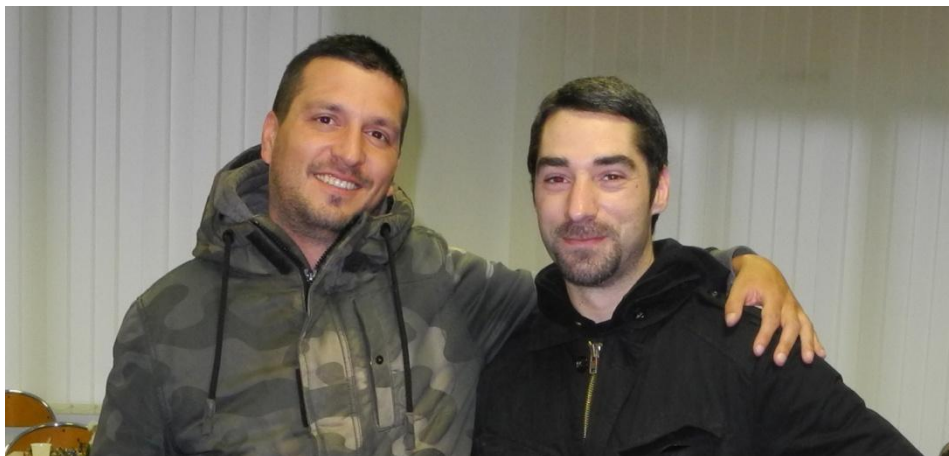
Voici quelques photos des divers groupes et clans en présence lors de l'événement pour illustrer tout ça.

En premier lieu, les déchus bien sûr, dont les orgas. Le contingent est un peu moins étoffé que l'année précédente (à cause de la grippe, une fois de plus ...), mais il y a aussi un arrivage de sang neuf qui compense un peu :



« les déchus de gauche à droite : crodacier (orques), Nîme l'Ancien, Mimi (ES), Roibnur, Lord Darth et Deletio »

Les ACP, ils sont trois mais ils chattent pour 15 :



« les ACP, de gauche à droite : ktulu (HL) & Greg la Fouine (MV) »

puis Ghostdog (orque) et Paulkouhan (HL) tous seuls dans leur coin parce qu'ils étaient pas là pour la photo de groupe.



« Ghostdog en pleine concentration »



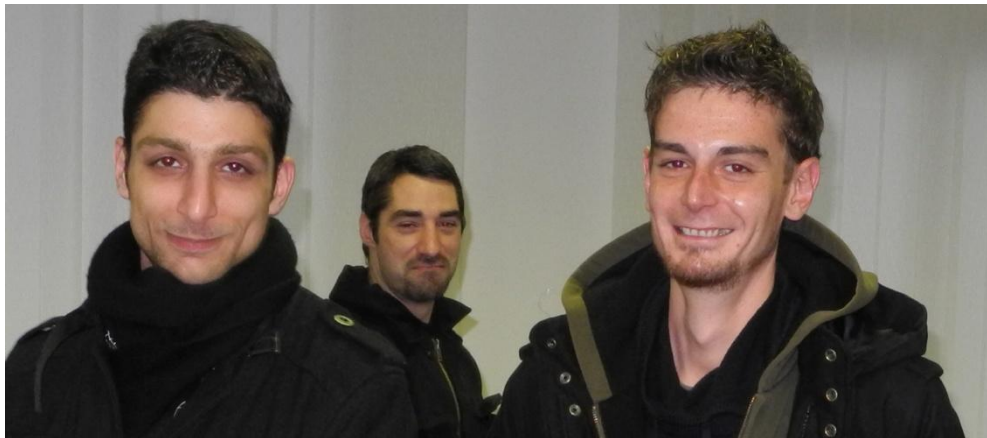
« Paulkouhan (à gauche), serein, bon en même temps il va jouer Twinky, on le comprend »

Les lutéciens et la ribambelle de squatteurs qui leur tournent autour :



« les lutéciens de gauche à droite et debout : Ramstatlon (VRT international venant de Slovaquie, chapeau à lui avec ses ndc, pas lutécien pour un sous du coup), Ankmorkpork (ES), Alchemy (skav), martoni (skav), bistouf (chaos), Pink Charlie (nécros), Gardën (futur ex champion en titre) (MV), scampi (qui ne jouera toujours pas la balle) (orques), Frakas (HL), le vrai OON (amaz), Sladmortis (aka le Marquis, aka le sous marin insubmersible avec ses HL) et Knox (lutécien d'adoption) (EN noobs). Accroupi : SSB (hum) et derrière en scred, Greg la Fouine (le squatteur de photos) »

Les deux SES :



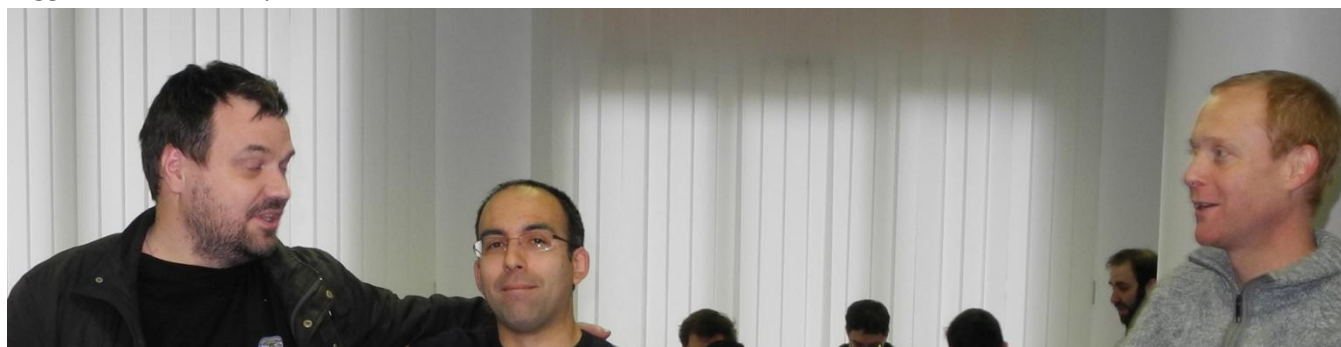
« De gauche à droite : Darky (très sérieux, ou troublé par ses résultats) (EN) et Gregereggae (ndc) avec bien sûr Greg la Fouine qui ... fouine au milieu »

Les deux gdleux mutli-casquettes, et je ne parle pas du magnifique béret magique de scampi (+2 aux jets d'armure et de blessure sur agression, -2 pour ramasser, lancer ou transmettre la balle, et doit faire un jet d'esquive pour rentrer dans la zdt du ballon ...)



« De haut en bas Scampi et crodacier ... comment ça on les a déjà vu, et alors ??? Et le bras droit de Greg la F..., ah non, c'est pas lui »

Les naggarothéens recomposés :



« De gauche à droite, Birdmoon (ex naggarothéens et futur déchu) (MV), Twinky (norses) et Klaus (qui n'est pas de naggaroth mais qui passait par là, donc j'en profite pour le présenter) (nécro)

Et pour finir les sans clan, ou ceux qui font un clan à eux tout seuls, avec un superbe trombinoscope des familles :



« ginuss (HL) avec son public le plus violent de l'édition précédente. L'extincteur et autres munitions sont à portée de main pour balancer sur le terrain »



« sebotouno (hum) (seul représentant de la Sock's) ... vaincu par la grippe »



« Pelopidas (MV) (porté disparu) »



« pixmen (orque), nouveau lutécien qui a évité fort habilement la photo de groupe »



« Galanthil (EN), fondateur du Francobowl, en pleine séance de Gal Gnam Style ..., voyez avec son agent pour des commentaires plus approfondis »



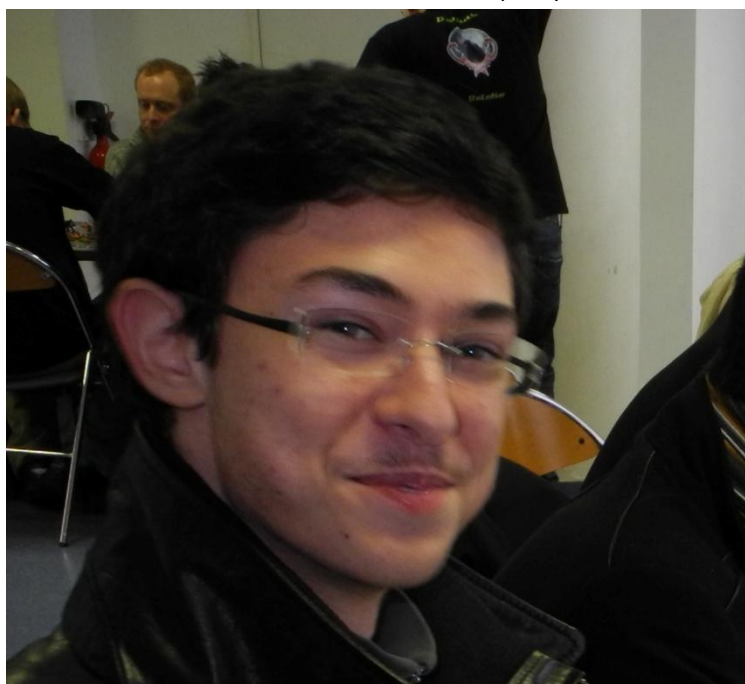
« Gus (ES) tout sourire »



« Logain (EN), bien concentré sur son match »



« Clone numéro 1 de OON (Drix) »



« Clone numéro 2 de OON (masterofchaos), il nous fait le coup à la Benjamin Button, il est fort ce OON »



« Jugaka (orques) en plein effort, c'est physique Blood Bowl, des fois faut poser le coude. »



« barboza (ndc), vaincu par la grippe malgré la pose combattive »

Après quelques râleries préliminaires de coach pris le matin dans la froidure de l'hiver, le tournoi se lance dans la joie et la bonne humeur, parce qu'un tournoi déchu, c'est ça aussi, de la convivialité, et un bon moment garanti.



« Première rangée de table avec Gardën (champion en titre) vs Ramstatlon, notre représentant international en table 1 ».



« Deuxième rangée avec un ktulu à l'aise qui fait déjà le signe de la victoire »
(savait il quelque chose que nous ne savions pas ???)



« Troisième rangée de table avec un Pink Charlie prêt pour le massacre »

Mais c'est aussi tout un tas de surprise. Il y a comme pour le jdp 2012 une règle du capitaine (joueur sans compétence qui pourra en choisir une combinaison de deux à chaque début de match, la combinaison changeant à chaque ronde parmi 5 possibles), et tous les connaisseurs attendent la règle à la con de la ronde 5.

L'année dernière, c'était « les 1 deviennent des 6 pour les GFI » en l'honneur de Tzeentch. Cette année, placée sous le signe de Khorne ... et bien pour le savoir, va falloir lire jusqu'au bout !!!

Faits notables de la ronde 1 :

Gardën vs Ramstatlon (table 1) :

Notre coach international (Ramstat), venant directement de Slovaquie et ayant un niveau à peine plus élevé que l'IA du jeu Cyanide (NB : source officielle du Franco Bowl) tiens le nul face au champion en titre 2012 1-1 malgré un net désavantage au niveau sorties (3-1). Le vis-à-vis, c'est plus ce que c'était. Il faut tout de même préciser qu'en fin de match, Gardën peut marquer le TD de la gagne tour 16 avec un 3+ réussi et il décide de passer le dé du destin à un arbitre de passage ... 1, on est à un tournoi déchu ou on n'y est pas ;).



« A Blood Bowl comme à la plage, Ramstatlon est détendu, mais concentré. Pendant ce temps, Gardën veut impressionner le supposé noob en lui montrant qu'il peut le battre sans regarder ce qu'il fait ... on connaît la suite ».

Les Saucissons sauvages (team halfling des arbitres) vs Gregereggae :

En première mi-temps, les halves arbitraux coachés par Lord Darth en font voir de toutes les couleurs au pauvre Gregereggae qui n'arrive pas à contrer des halflings avec des nains du chaos (la honte). Il finira par planter en deuxième, mais que ce fut rude. Commentaire d'après match du coach SES : « je sais plus jouer, mais c'est toujours sympa de voir les potes ».



« Un halfling en position de marquer !!! Heureusement, gregereggae « sauve » l'honneur (ou pas) en faisant une esquivé de nain duc »

OON vs Alchemy :

Match nul 1-1 des amaz d'OON contre les skavs d'Alchemy où l'on peut découvrir les prémisses du jeu d'agression des amazones. Cela ne paiera pas totalement avec seulement une sortie par agression, mais le ton est donné.



« Le vrai OON tente la technique du bougé de figurines sans les mains inventée par martoni, mais sa défense en prend un coup »

Ghostdog vs barboza :

Ghostdog met la misère à barboza qui est obligé de sortir les grandes stratégies. La technique de la défense à 6. Les 2 dés POW sur deux dés contre, bref, il reprend confiance ... mais seulement pendant un demi-tour avant de se faire rouler dessus. Score final 3-0. Dur pour une reprise en vis-à-vis et bon départ pour le dog.



« Les deux centaures blessés, ça aide pas ... »



« ... mais barboza est confiant, cela suffira-t-il ??? Et bien non »

Darky vs martoni :

Nouvelle technique cette année. Pour jouer encore plus vite, martoni collectionne les 1 et les double skull. Il claque même un 1 sur le sorcier, histoire de. Et pourtant, Darky ne peut en profiter et le score final sera de 1 partout. On sent qu'il y a quelque chose qui cloche, Darky reste assis sur sa chaise sans crier ... que se passe-t-il ?



« Impossible de faire ça lors de la première édition du tournoi ... »



« ... deux photos de Darky « assis », y a vraiment un problème. »

Scampi vs SSB :

Scampi massacre les humains de SSB, mais ... il fait seulement un nul. Un grand classique, quand ça se met à saigner, les orques de Scampi accompagnés par leur piéteur star ne s'occupe plus, mais alors plus du tout du ballon. Comme dirait l'autre, à Blood Bowl, on joue comme on aime. Score final 1-1 et 4-1 aux sorties.



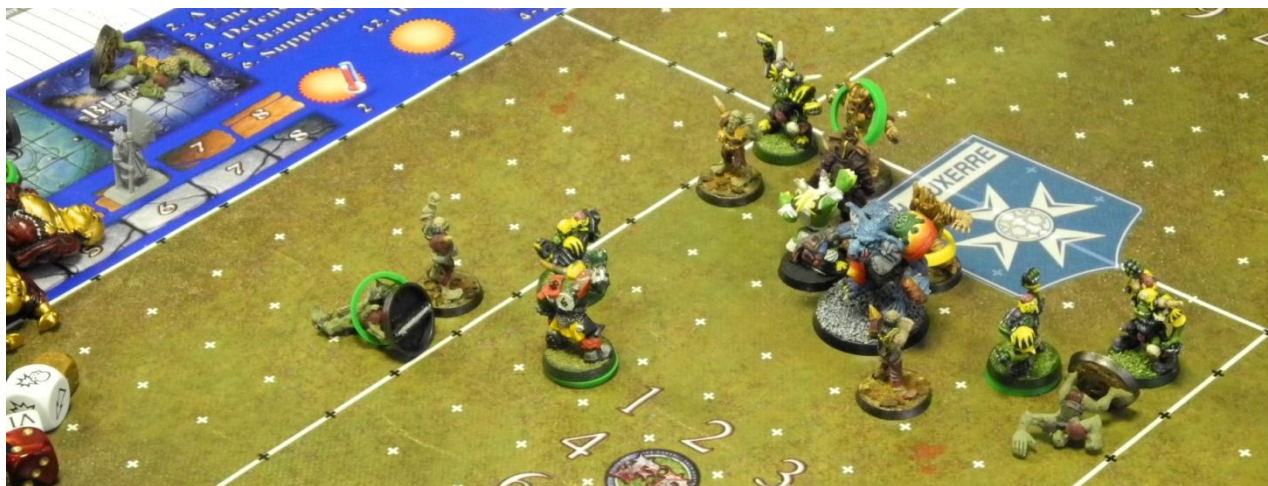
« SSB a beau montrer où est le ballon sur le terrain, Scampi s'en fout »

Knox vs Pink Charlie :

Un match nul 1-1, encore, où le seul fait notable est que ça chouine. D'abord du côté de Pink Charlie qui trouve que ses agressions qui ne font que des Kos, c'est une honte, puis Knox qui s'y met timidement en apprenant qu'il y a un trophée à gagner dans cette catégorie. Bref, pas glorieux tout ça, d'autant plus qu'on surprend ce dernier en train de faire une passe.

crodacier vs Birdmoon :

crodacier a son magnifique t-shirt déchus, Birdmoon a son magnifique t-shirt « défonceur de déchus », et c'est Birdmoon qui se fait rouler dessus. 2-0. Nous n'avons pas voulu, pour respecter la sensibilité des plus jeunes, prendre des photos de la branlée.



« En fait les plus jeunes on s'en cogne ... qui se fait « défoncer » au final, hein ? Les orques de cro ou les MVs de Birdmoon ? »

Ankmorkpork vs Mimi (aka Mitrae) :

Il en faut toujours un, voire deux pendant un tournoi ... "Le(s) coach(s) le(s) plus lent(s)". Et que ça débute en vis a vis (Mimi, notre nouveau déchu) et que ça râle parce que ça fait pas que des POW (Ank), et que ça prend des pauses pour fumer alors que ça a déjà une mi-temps de retard, bref, une entrée dans le vif du sujet pour Mimi, dans le monde de la mauvaise foi et de l'usure psychologique, le monde impitoyable du Blood Bowl en plateau. Score final : 0-1 pour Mimi le nouveau déchu.



« Sur ces 4 photos, une seule chose n'a pas bougé ... Ank, la main toujours sur la même figurine. Ankmorkpork dans ses pensées : « Bon alors, je le bouge ou je le bouge pas ... et si je faisais une petite pause clope avant de décider ... » ».

Greg la fouine vs bistouf :

bistouf il joue chaos, et il est fâché. En face, l'inénarrable Greg le Fouine et ses MVs. Il lui montre ce que le « C » d'ACP veut dire. bistouf prend 2-0 mais ne perd pas le sourire. C'est lors de ce match que Greg révèle son vrai nom (voir photo si contre).



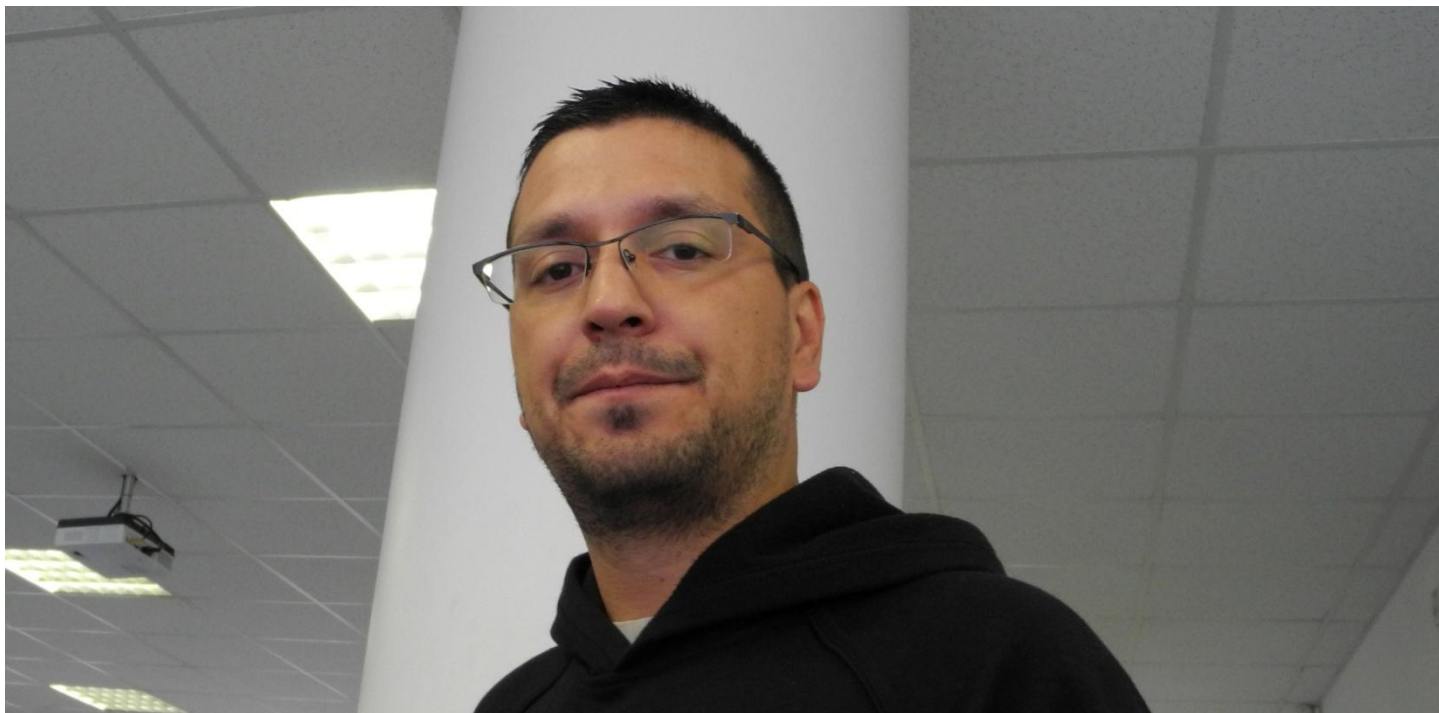
« bistouf dit toujours « bonjour » à son adversaire de ronde en début de match »



« Le véritable nom de Greg la Fouine enfin révélé : « Greg la Foune », du coup, on comprend mieux certaines choses »

gus vs ktulu :

Introduction douloureuse de gus dans le monde du vis-à-vis avec un match difficile contre un coach aguerri et chattard notoire, ktulu, accueilli comme à la maison par le staff déchu. Ca finit à 0-1 pour le poulpe qui n'est déjà plus dans le match, le regard rivé sur un objectif bien plus important.



« L'œil vif et déterminé, ktulu est prêt pour un gros truc (rien de sexuel bande de coquins) »



*« gus : « elle est où la souris pour que je clique dessus pour déplacer mes bonshommes » ...
ktulu : « Ah ouais, c'est pas gagné pour lui là » ».*

Galanthil vs Sladmortis (aka le Marquis) :

Ames sensibles s'abstenir, Le Marquis roule sur les Gal Gnam Style avec ses lézards. Score, 0-2, avec un 0-5 pour les sorties. Galanthil n'a même pas le cœur à tenter la technique du harcèlement psychologique. Autant dire qu'avec ça, sladmortis va avoir du mal à faire le sous marin ... affaire à suivre.

Note générale de la ronde 1 : il y a eu beaucoup de matchs nuls (7 sur 17), la CdD 2 part pour être bien serrée comme un cul de half

Faits notables de la ronde 2 :

C'est la ronde des lézards. Sur six équipes lézards engagées, 5 victoires et 1 nul sur cette ronde.

Le Marquis vs Ghostdog (table 1) :

Match au sommet, lézards vs orques. C'est le Marquis qui finira par l'emporter 2-1 après un match âpre où chaque coach se rendra coup pour coup (2 blessures partout). Il y a 1-1 tour 13, mais ça n'empêche pas Slad de planter en 3 tours avec un gros public dans les tribunes. Malgré la défaite, Ghostdog est satisfait, parce qu'avec deux victoires en deux matchs, Le Marquis aura du mal à faire le coup du sous-marin.



« Slad a déjà mis le troll ko, il est contrarié : « comment je vais faire pour couler si j'inonde tout avec mon charisme » ».



« Forcément, quand on joue tout seul, c'est plus facile »



« Même Ghostdog l'encourage pour qu'il marque »



« Slad tentera tout pour ne pas planter, des GFI et esquives inutiles, mais rien à faire, tout passe ... »

ktulu vs crodacier :

Déjà le match avait été rude pour crodacier à la « Coupe de la Déchéance 2012 ». Il se voyait déjà prendre sa revanche, mais c'est le même scénario qu'il y a un an qui se déroule sous ses yeux, malgré des choix de rosters différents. Score de 2-0 et 4-3 au niveau des sorties (mais celles de ktulu ont lieu plus tôt dans le match). Bref, le taunt du début se transforme vite en silence résigné ...



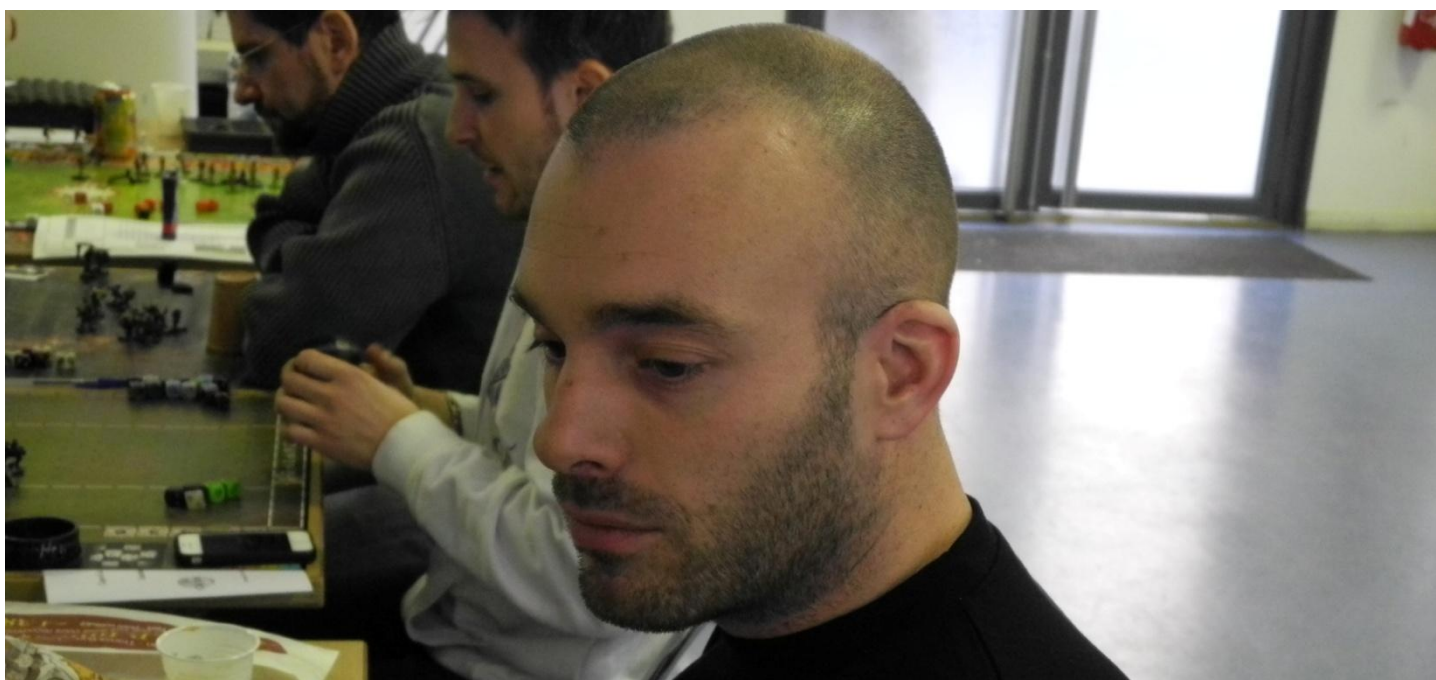
« La mise en place, cro en défense avec ses orques. »



« Tour 1, déjà l'ON 5 force (règle capitaine +1 F) est ko. cro voit le truc venir et ktulu embraye ... »



« ... l'ON 5 Force est maintenant blessé et le troll est mort, non régén, tout va bien en somme. »



« Petit coup d'accélérateur pour conclure ... et c'est la fin. Même la technique « c'est mort » de cro n'y pourra rien. Là ... c'est vraiment mort. »

Pelopidas vs Gardën :

Pour Pelopidas qui affronte le tenant du titre, ce sera la dernière ronde. En reprenant nos multiples photos et en les regardant dans le moindre détail, nos reporters exclusifs ont peut être trouvé le moment où tout s'est joué pour Pelopidas, qui perd cette rencontre sur le score somme toute fort banal de 1-2.



« Photo exclusive. Pelopidas en son for intérieur : « Mais qu'est ce que je fous ici, faut absolument que je trouve un moyen de me barrer ... » »

Mimi vs sebotouno :

Mimi perd les pédales et le match, il prend 0-2 dans cette dure leçon de vis-à-vis où tous ses repères volent en éclat. On lui a pourtant dit, à Blood Bowl, on commence par les actions sans risque et on essaye de limiter les jets de dés. Qu'à cela ne tienne, sebo blitz avec son ogre en première action pendant tout le match et lui roule dessus.



« sebotouno : « Bon, alors je blitze avec l'ogre, j'esquive et je me replace au centre. » »



« Les ES de Mimi vont bientôt marquer ... ah, on me prévient dans la cabalayette (oreillette cabalvision) qu'ils se dirigent à grand pas vers leur propre en-but. Notre néo déchu semble vraiment débousolé. »

Frakas vs Ramstatlon :

Après une entrée en matière plutôt sympathique pour Ram et ses nains du chaos, c'est maintenant le baptême du feu contre les lézards de Frakas. Problème, on n'a pas prévu ce dernier qu'il fallait ménager notre contingent international si on voulait qu'il revienne l'année prochaine. Du coup, le résultat est sec et sans appel, 3-0 avec une domination 4-2 pour les sorties.



« Addition salée pour les nains du chaos de Ramstatlon ... »



« ... il a du mal à s'asseoir en fin de rencontre, mais il garde le sourire. A noter que ça fait deux matchs que le père Frakas squatte le beau terrain du gdl, le coquin. »

Darky vs Pink Charlie :

Darky n'est vraiment pas dedans et il est pris à froid par les joueurs enragés de Pink Charlie. Il se fait tout simplement table raser en prenant 0-3 aux blessures et 0-1 aux blessures sur agression. Le match se termine sur le score de 1-2 et la tentative de One Turn à 3 joueurs de Darky échouera ... bien évidemment. On est bien loin des trolls assassinés à coup de poignard par Kut Killer de 2012 ... Darky relèvera-t-il la tête ?



« Darky est debout, mais il courbe l'échine, et Pink Charlie jubile. Une table rase, ça se fête toujours dignement (enfin, ça dépend du point de vue). »



« Le One Turn à 3 ne passera pas. »

Greg la Fouine vs Logain :

Greg la Fouine tient la grande forme. 2-1 au score, 2-1 aux sorties dans un match classique mais bien mené.



« Contrairement à l'idée reçue, on peut perdre, se faire casser sa team et garder le sourire. Logain nous le prouve de la plus belle des manières. »

gus vs Twinky :

Après un léger temps d'adaptation au vis-à-vis lors de la ronde 1, gus laisse parler son jeu et écoeure le pauvre Twinky avec des samba venues de l'espace. La première règle étant, ne jamais rater un saut 3+. Le score est serré, mais c'est quand c'est serré que ça fait le plus mal (sans jeu de mot bien entendu).



« Twinky en pleine déconfiture après avoir vécu une démonstration de samba »

Ankmorkpork vs Birdmoon :

Ca doit être le t-shirt qui porte la poisse, car Birdmoon ne s'en sort pas. Ankmorkpork lui colle 2-0 et en plus, il a le temps de le voir faire, étant donnée la vitesse de jeu de ce dernier.



« Birdmoon, toujours pas de TD en deux matchs, il disjoncte. »

Knox vs le 1^{er} clone de OON (Drix) :

0-0, rien ne se passe, c'est le calme plat. Knox semble totalement tétanisé par l'événement avec ses ENs, et pour couronner le tout, il fait encore une passe. Mais d'un coup ça s'emballe, malgré le changement de coach, les amazes d'OON continuent le jeu de l'agression à outrance (2 sorties sur aggro, les clones ont du avoir des consignes) tandis que Knox fait resurgir l'orque chez ses EN pour un bilan de 3 sorties. 1-1 tour 14, c'est serré comme un cul de snot, mais Knox plante en 2 tours. Les VSRCVV (Vous sentez rien ça va venir ...) sont enfin entrés de pleins pieds dans la compétition.

SSB vs Klaus 13 :

Klaus 13 vient de loin (Marseille) pour faire ses débuts en vis-à-vis, bravo à lui. Mais ça n'empêche pas SSB, qui a ressuscité les Reikland Reavers pour l'occasion, de lui donner une leçon de Blood Bowl avec un 3-0 des familles, au score et aux sorties infligées.



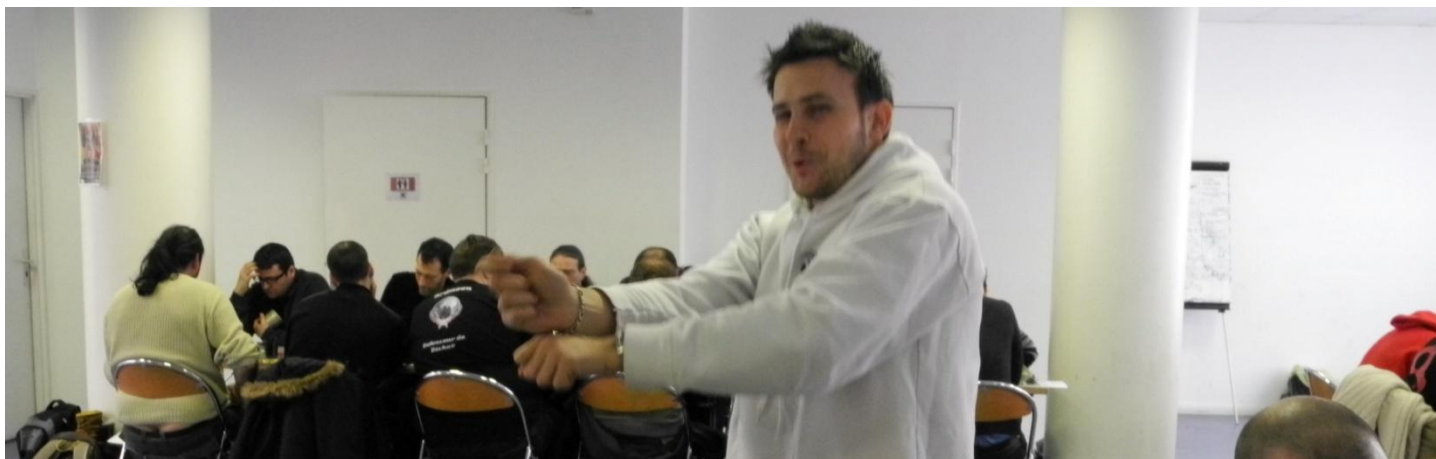
« Blood Bowl, quand tout roule, c'est facile. Par contre, SSB va avoir du mal à lui vendre des goodies après un tel match. »

Galanthil vs barboza :

Ca y est, la machine à taunt est lancée, la « blabla machine » est en marche, et plus rien ne semble pouvoir l'arrêter. Gal noie véritablement barboza sous un flot de paroles et pendant ce temps, plante tranquillement. Barboza ne se relèvera pas de cette inondation sonore et ne parviendra pas à revenir au score (est-ce réellement la grippe qui a vaincu barboza ?)



« Etude de photo : A gauche, ktulu qui sourit en secouant la tête, au milieu, barboza avec un sourire crispé, à droite, Paulkouhan, la tête prise dans les deux mains et en face à droite, gregereggae qui se barre ... c'est l'effet Galanthil lors d'un vis-à-vis, il ne laisse pas son entourage indifférent. »



« Gal en pleine danse de la victoire. Même quand le match est fini il ne s'arrête pas, comme le laisse entendre son commentaire d'après match. En parlant de barboza il dit, je cite : « Lui il joue avec les dés et moi avec les tripes alors ... ». »

Scampi vs Jugaka :

1-1, Jugaka est dépité et se demande encore comment il peut s'en prendre un d'un coach qui ne s'intéresse absolument pas à la vessie de porc. Peut être justement parce que les joueurs de Jugaka ont bien résisté aux baffes et crampons (sauf le troll), ce qui a poussé scampi à jouer contre nature, avec la gonfle.



« CA VA SAIGNNEEEEEEEEEEEEEER !!! »



« Jugaka, dépité ... »

Les Saucissons sauvages (team halfling des arbitres) vs ginuss :

Match difficile pour ginuss qui ne s'impose que 0-1 avec ses hommes lézards face à cette formation halfling très agressive (1 pot de vin, 2 vicieux, Dutronc, pas de RR et 1 cuistot). Ca cogne, ça piétine, mais en fin de match, trop de joufflus sont à l'infirmerie, et Deletio (l'arbitre de service sur cette ronde) ne peut pas empêcher le TD.



« Deletio en plein effort pour palier aux défections dues à la grippe »

pixmen vs bistouf :

bistouf perd, encore, et cette fois ci c'est contre le nouveau de la Lutèce. Il prend 1-0 et clame à qui veut l'entendre qu'il en a marre de se faire chatter. Il marque des points pour le trophée de la râlerie, mais le côté un peu sur-joué le pénalise.



« J'EN AI MAAAAARRRRRRRRRRRE !!! »

Alchemy vs martoni (le match de la honte) :

Alchemy joue skav, il pense skav, il est skav jusqu'au bout des ongles. Au moment d'apporter la fiche de résumé de match, il omet sciemment d'inscrire le 2^{ème} TD et s'octroie ainsi un match nul plutôt qu'une défaite face à martoni ... Bon, plus sérieusement, aucun des deux n'a vérifié en rendant le papier et on s'en est rendu compte qu'à la fin du tournoi. Avec cette victoire, martoni serait passé 3^{ème} (sur le podium quoi), mais ce dernier a admis qu'en gagnant là en ronde 2 il se serait fait laminer par des adversaires plus forts en ronde 3, 4 et 5 et qu'au final il aurait terminé plus bas :D. On l'a donc mis 4^{ème} au classement final et compté son match comme une victoire pour le classement NAF et CdF bien sûr. Bref, que cette bourde profite aux générations futures de vis à viste ... Quand vous jouez Alchemy, vérifiez votre papier de stats :D



« On lui donnerait pourtant le bon dieu sans confession »



Faits notables de la ronde 3 :

Le Marquis vs ktulu (table 1) :

Derby lézards au sommet. Ca se rend coup pour coup. Tactiquement, Slad est au point et verrouille ktulu qui voit son attaque bloquée. Il y a 1-1, mais c'est sans compter sur le petit plus ACP, le petit coup de chatte au bon moment qui lui permet de planter le TD de la victoire. 1-2. Avec 3 victoires en autant de matchs, ktulu prend une sérieuse option. Pendant ce temps, l'insubmersible Capitaine Slad peut commencer la descente ... enfin un peu de sous marin, ça commençait à lui manquer.



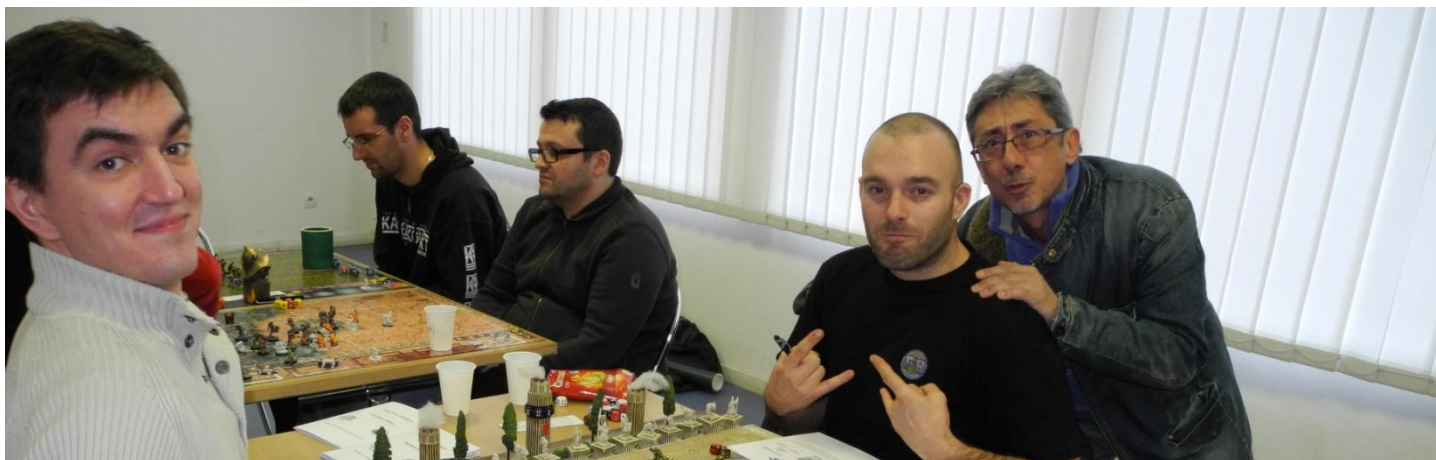
« On sent que les jets de dés se font ptit bras côté le Marquis. En face, la technique du « premier de la classe résigné » se met en place, pour mieux accélérer au bon moment. »



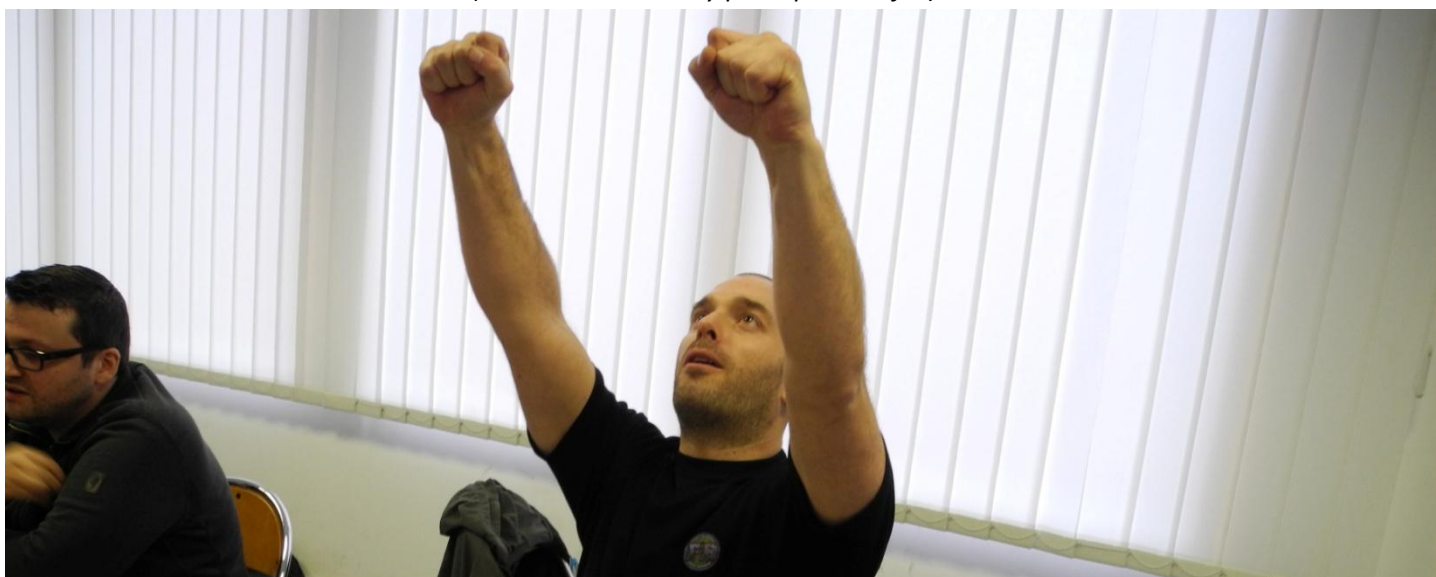
Accélération en deux temps pour le premier TD de ktulu. Les sacs à main de Slad n'auront pas le temps de revenir. »

Mimi vs crodacier :

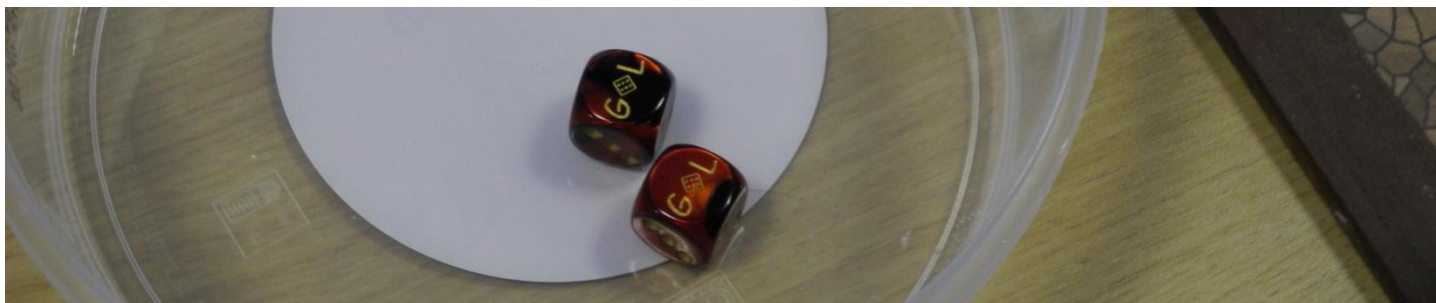
Mimi connaissait crodacier sur le Franco Bowl, mais il y a le cro en vis-à-vis ... et ce n'est pas vraiment la même chose. On va dire que c'est plus vivant, plus interactif. Cro invoque les dieux orques Gork et Mork et dès les premiers tours sur l'attaque de cro, Mimi a un saut de Danseur de Guerre à faire pour mettre la main sur la balle ... double 2 ... DDG blessé. Mimi ne s'en remettra jamais vraiment, surtout que lorsque cro invoque les doubles 6, il les obtient. Ca se finit sur le score classique de 1-2.



« Y a même Pampa, le doyen déchu qui passe nous dire bonjour. Y a pas à dire, la Coupe de la Déchéance, c'est convivial (voir match de Darky pour plus d'infos). »



« Invocation de Gork et Mork en direct par crodacier. »



« L'appel des doubles 6, ça paye. »

martoni vs Scampi :

Des fois, on aimerait bien être là tout le match pour savoir comment il s'y prend. Après avoir pris un TD en 2 tours avec 5 nains contre 11 orques par ktulu en 2012, Scampi réussit la performance de perdre contre martoni tout en lui infligeant 8 blessures (6 sur blocage et 2 sur agression) ... Bref, y a des coachs qui se vantent en disant : « Moi je joue pas la balle !!! », puis qui se parjurent en allant jusqu'à faire des passes pour tenter de marquer en raccroc, y a ceux qui jouent vraiment pas la balle, puis encore au dessus y a scampi.



« La fosse de martoni est remplie de ses skav peints avec les pieds. Ames sensibles rassurez vous, le goblin vicieux star en leur présence n'a rien, il a juste été expulsé par l'arbitre au bout de la 4^{ème} agression. »

Ginuss vs Ankmorkpork :

On reste dans les matchs sanglants avec un magnifique nul 2-2 des lézards de ginuss contre les sylvains d'Ank. Par contre niveau sorties, léger avantage pour les sacs à mains sur pattes avec 8 blessures infligées contre aucune subie. Là encore le score reste un mystère (peut être que 6 blessures ont eu lieu tour 16 ? L'enquête est en cours).



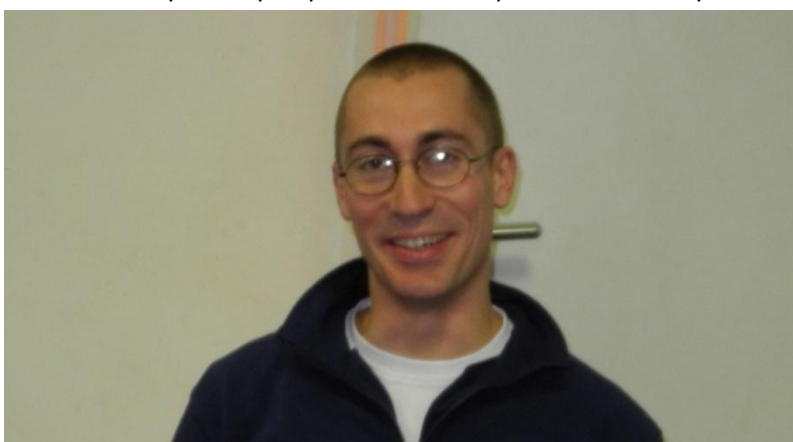
« Beaucoup de public elfique à ce match. Ah non, attendez, on me dit dans la cabaleyyette que c'est la fosse elfique. Effectivement, c'est la fosse »

Alchemy vs Jugaka :

Alchemy profite de son coup pendable pour en remettre une couche et repasse le pauvre Jugaka qui commence à n'en plus pouvoir. Après la fin de son match, on le verra errer sans but autour des autres terrains. 3-0 au score et 2-0 pour les sorties en faveur des skavs ... contres des orques.



« Fosse = 5 orques ... quelque chose ne va pas dans cette équation. »



« Jugaka n'a plus la gniak, il se fait rouler dessus avec le sourire, rien de va plus ... »

Frakas vs Ghostdog :

Match mitigé avec peu d'actions notables, mais Frakas manque de prendre une pénalité à force de rôder autour de la table des arbitres, en quête de stats et d'infos sur le classement. En effet, ses bons résultats (1-0 ici contre Ghostdog et bilan de 2V 1N OD après 3 rondes) lui montent à la tête et il n'en peut plus. Après la neuvième tentative de come back avec des fausses moustaches/lunettes/numéro NAF, il est ramené à sa table par le service d'ordre.



« Ghostdog n'est pas au mieux, et Frakas jubile. Enfin là, c'est un faux Frakas empaillé, le vrai est autour de la table des arbitres. »

Knox vs Paulkouhan :

Knox commence à prendre la mesure du jeu elfe noir et se rend compte que la technique du crack 12 10 fonctionne avec tous les rosters. Bref, avec deux saurus sorties tour 3, on est tout de suite plus à l'aise. Score final 2-0, au bout d'un match qui dure.



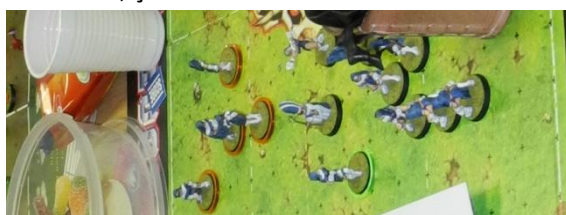
« Un match dans la lenteur et dans la douleur pour Paulkou (promis l'année prochaine, on lui offre un chrono). Mais rassurez vous, ils ne furent pas les plus lents sur cette ronde 3. »

Les plus lents, les voici !!!

Ramstatlon vs le 2^{ème} clone de OON (masterofchaos) :

Et il fallait que ça tombe comme ça, comme s'il y avait une sorte de dieu du Blood Bowl, un peu tiléen sur les bords, qui pousse pour que l'événement soit le plus beau possible, car que Ramstat se bouge de Slovaquie pour venir chez les déchus, qu'OON décide de faire appel à masterofchaos pour le remplacer en ronde 3 et que le hasard des appariements et autres victoires/nuls/défaites fassent que master et Ram, deux habitués de la taverne miteuse du Franco Bowl « la taverne de Baruk Baraz » se rencontrent dans leur premier match de vis-à-vis de l'année (voir premier depuis longtemps pour Ramstatlon), c'est quand même assez fou.

Et là, le match commence ... et master met 14 joueurs sur le terrain ... et Ramstatlon met 3 tours à s'en rendre compte ... BRAVO LA TILÉE !!! Du coup ils recommencent, ça dure une éternité et Ramstatlon finit par s'imposer 1-0.



« Non vous ne rêvez pas, les 14 amazones sont bel et bien là. »



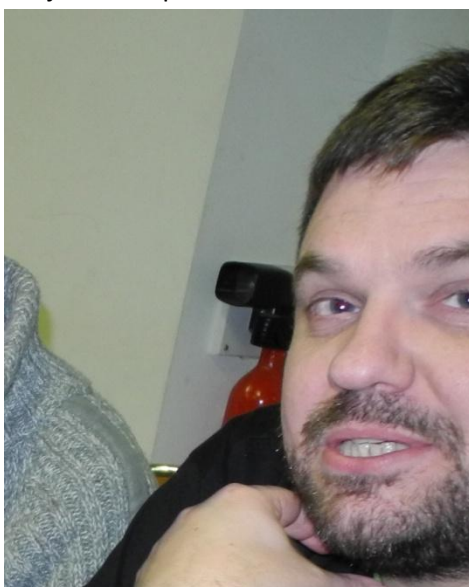
« masterofchaos : « comment ça 14 joueurs ? J'ai rien fait moi msieur l'arbitre !!! »



« Le temps des retrouvailles, de fêter ça dignement, de recommencer le match 3 fois, voici ce que la caméra de sécurité a pris comme photo le dimanche à 3h du matin. »

Birdmoon vs barboza :

Il aura fallu 3 rondes pour que Birdmoon, le supposé « Défonceur de déchus » (n'achetez pas de t-shirt avec de la publicité, c'est souvent mensonger) marque enfin 1 TD. D'ailleurs il y prend goût et en plante un deuxième à barboza, dépassé par les événements, et peut être déjà atteint par le virus.



« Allez, voila une photo de ce qui pourrait le plus se rapprocher d'un sourire pour Birdmoon depuis le début du tournoi. »

Twinky vs bistouf :

Nul 1-1. Les deux protagonistes améliorent tous les deux leur performance depuis le début du tournoi, et ce en un seul match. Bravo à eux pour leur persévérance.



« La pose détendue, le sourire satisfait, un bistouf presque serein et un nul qui arrange tout le monde, on croirait presque un match arrangé. »

Darky vs La Pampapidas :

Normalement, ça devait être Pelopidas, mais ce dernier a disparu. C'est pile à ce moment là que le père Pampa, doyen des déchus, débarque en personne à la surprise générale. Du coup, Darky peut fêter sa première victoire (certes par forfait mais ça reste une victoire) et dans le même temps, jouer un match contre notre invité d'honneur qui s'empresse de construire une équipe d'elfes pros pour l'occasion. Le match commence et La Pampa, pour bien faire honneur à sa réputation, se fait rouler dessus assez salement par les elfes noirs de Darky. 2-0 et une fosse impressionnante. Pampa ne râle même pas, tellement heureux de se retrouver avec les potos de son clan. Pour parfaire la soirée, lors d'un événement, il se prend un rocher. Il demande à Deletio qui passait par là de jeter la blessure ... 11 !!! Comme dirait l'adage, entre déchus, faut s'entraider.



« Pampa donne une leçon de fair play à tous ceux qui l'entourent. Comment prendre un cul dans la bonne humeur. Mimi à sa gauche en prendra certainement de la graine. »



« Une fosse classique chez la Pampa, que l'on a rebaptisé pampaienne pour l'occasion ».

Pink Charlie vs SSB :

Match nul 1-1, la machine à crampon est quelque peu enrayée par une technique toute bête de SSB. On colle les vicieux, du coup ils sont réduits à de simples bloqueurs sans comp et ne peuvent faire leur moisson de sang et de morts. Bref, du coup, le match est un peu fade, mais c'est ça aussi le Blood Bowl.



« Blood Bowl des fois, on a beau porter des lunettes roses, ce n'est pas la joie. »

gregereggae vs Gardën :

Encore un 1 partout des familles, mais l'anecdote la plus percutante de ce match vient du fait que Gardën est le voisin de droite de Galanthil sur cette ronde. Bref, tour 3, l'entendant blablater joyeusement alors qu'il rate un paquet d'actions, Gardën commente : « T'es de bonne humeur dis donc toi », mais 2 tours plus tard, alors que le flot ininterrompu de parole ne s'est toujours pas tari il enchaîne : « T'es chiant comme mec en fait ».

Galanthil vs pixmen :

Un vrai match de foot, 0-0, une honte, rien ne se passe, et pendant tout ce temps, une sorte d'onde sonore permanente, comme un bruit de fond ou un acouphène. C'est Galanthil qui a lâché toute sa science du taunt psychologique. Son objectif, faire abandonner pixmen tour 4. Il y parvient presque mais pixmen a les épaules solides et va jusqu'au bout.



« Il ... ne s'arrête ... »



« ... jamais. pixmen tient le coup, mais c'est Gardën qui est au bord du craquage. Comme quoi, la technique de Gal a besoin d'encore deux ou trois réglages. »

Greg la Foune vs sebotouno :

On n'a jamais vu Greg la Fouine comme ça. Tout se passe bien, pas d'erreurs, il est sérieux et concentré, dans ses matchs jusqu'au bout. C'est sebotouno qui en paye les frais en ronde 3 en prenant un 2-1 des familles. Qui va pouvoir l'arrêter ? Seuls ktulu est lui sont invaincus ce samedi. Demain, ce sera le duel ACP fraticide au sommet ... ça promet.



« Greg la Foune en pleine leçon de Blood Bowl. Une concentration impeccable, l'œil vif et le touché de figs affûté. »

Faits notables de la ronde 4 :

On est dimanche et la grippe continue de s'acharner sur la compétition qui bat son plein.

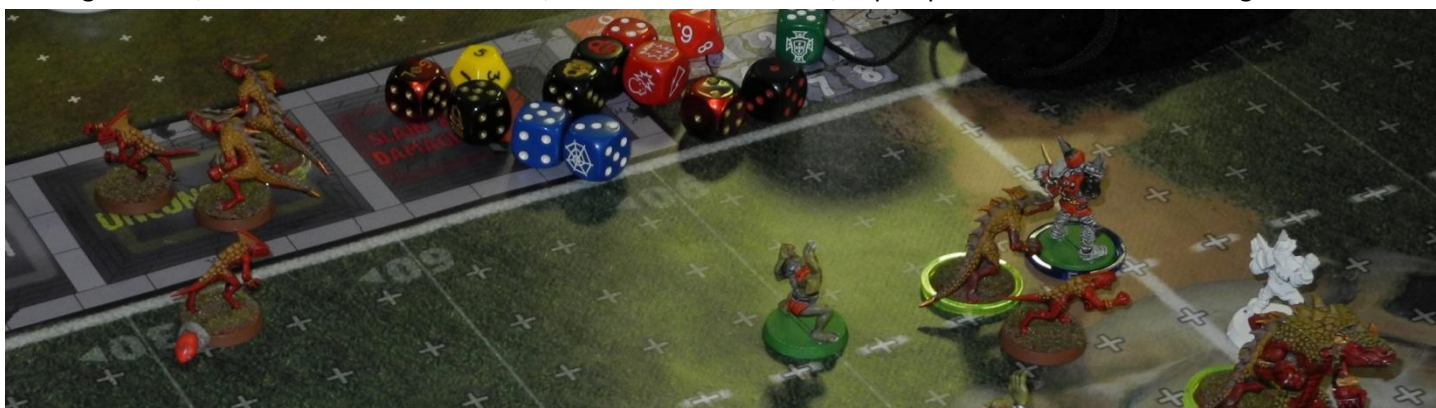
Cette fois, outre le non retour de Pelopidas, ce sont les défections de barboza, sebotouno (grippe) et Klaus 13 (qui débarquera vers 15h, confus et déconfit ... histoire de clés, de nuit blanche, la loose pour lui) qui frappent le tournoi.

C'est pas grave, cela ne gâchera pas l'événement et depuis, nos chers coachs se sont biens rétablis.

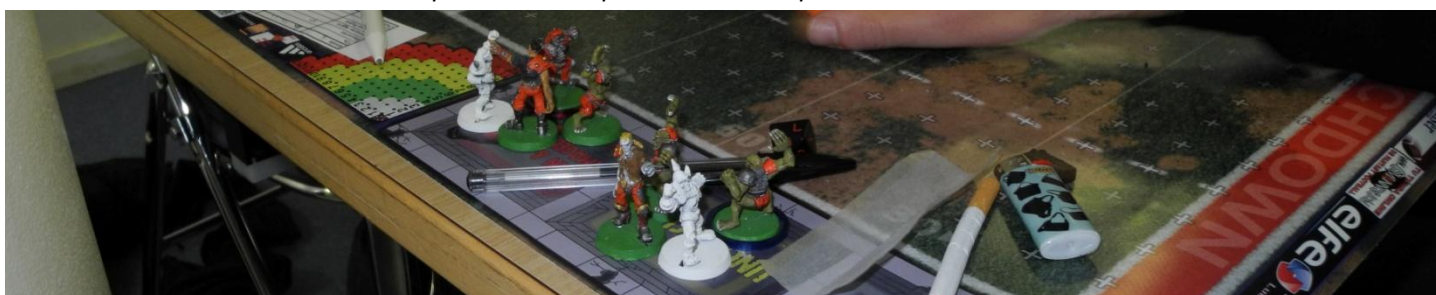
On note également que cette ronde fut celle des derby, que ce soit entre membre d'un même clan ou entre rosters équivalents.

Ktulu vs Greg la Foune (table 1) :

Match fratricide, derby ACP pour cette belle table 1 entre les deux seuls coachs invaincus après 3 matchs. On pouvait s'attendre à tout avec les ACP (pot de vin, match arrangé), mais pas du tout, les deux frères de clan ne se font pas de cadeau. Tour 3, déjà 3 kos et 1 blessé dans chaque camp et 0-0 à la mi-temps sur le drive de Greg. Il est 11h04, ktulu reçoit à 9 vs 11, ça sent pas très bon pour lui, mais c'est là qu'il sort l'artillerie lourde. Il fait 4 sorties et marque tour 14 (un peu pressé il faut le dire). Greg reçoit avec un avantage numérique qui s'est réduit à 7 vs 8. Il ne parviendra pas à planter en 3 tours ... Score final 1-0, 4-3 niveau sorties, un vrai match qui paye son respect à la table 1. La série magique de Greg est finie, mais celle de ktulu continue, 4 victoires en 4 matchs, le poulpe semble être sur un nuage.



« ktulu prend cher en première mi temps mais tient le nul 0-0 ... »



« ... puis c'est la riposte sauvage, très sauvage. Ames sensibles s'abstenir, y a de l'ACP avec un grand C autour de cette table. »

Knox vs Frakas :

Encore un match qui part sur du mou. 10h26, Knox, qui tente toujours d'accrocher le trophée du râleur dit : « bite » après un 5+ avec relance qui foire. Il va falloir faire mieux pour la chouine, mais cet événement anodin déclenche quelque chose et le match s'emballe. Knox se met à rater des 3+ et il râle enfin pour de vrai. Frakas mène 1-0 et la fin de la mi-temps s'approche à grand pas. Knox a perdu la balle ... 3 blocages pour faire de la place, un ramassage 5+, une esquive, une transmission et 2 GFI plus tard, tout ça sans relance, et c'est le TD de l'égalisation juste avant le coup de sifflet ... VOILA DU BLOOD BOWL ... ENFIN !!! A croire que les VSRCVV portent bien leur nom, parce que justement, le meilleur est à venir.

Knox reçoit et prend un blitz. Un lézard ramasse mais il est couché. Un moulon se forme autour de la balle et ça devient vite inextricable. Il faut un événement, un signe charismatique pour débloquer la situation. Et c'est l'assassin des VSRCVV qui s'y colle. Coup de poignard sur le kroxy ... 11 ... kroxy ko !!! Frakas commence à craquer et frotte nerveusement son fétiche (véridique). Ca libère de l'espace et met tout en place pour l'exploit. La furie se lance, ramassage 6+ ... raté ... RR 6, esquive 2+, transmission 3+, esquive et ça plante ... Knox exulte, Frakas s'effondre, il sait qu'il a laissé passé sa chance, 2-1 ... rideau !!!



« Frakas en plein frottement de fétiche ... »



« Tour 16, tout est en place pour l'exploit. La balle, c'est le petit machin pas peint dans 3 zdt lézard ... »



« ... mais ça n'arrêtera pas les VSRCVV de Knox pour le TD de la victoire. »

Le Marquis vs sebotouno (team jouée par Lord Darth, arbitre, gourou des déchus) :

Le Marquis est en grande forme et le gourou déchu, et bien, comme d'hab on va dire. Blizzard, mais Le Marquis s'en tamponne, il est tellement chaud qu'il fait fondre la neige, sort des GFI, fait deux sorties avec Zlatan (saurus sans comp) qui fait sortir les skull quand on le bloque à 1 dé, esquivé comme un beau diable et plante, re plante puis re re plante. A 3-0 et malgré la contre performance sportive, c'est là que Darth sortira la phrase du match (à défaut de sortir le gros match). Il va tenter le lancer de half (y a Puggy Baconbreath dans la team) mais la balle n'atterrit pas idéalement à l'engagement, alors il lâche : « Je vais être obligé de faire mon One Turn en deux tours ». Il est comme ça le gourou, et derrière il plante. Bon, ça l'empêchera pas d'en prendre un 4^{ème}, tout ça assaisonné d'un 4-0 pour les sorties. Le Marquis partie dans les profondeurs en ronde 3 fait chauffer les turbines pour finir en trombe.



« Sladmortis au plus près de l'action pour pousser ses joueurs dans leurs dernier retranchements ... et ça paye. »

Gus vs crodacier :

crodacier se prépare mentalement et lance toutes ses forces pour prendre ce match, il s'agite, fait des HAKA et pousse des grands cris à la gloire de Gork et Mork mais rien n'y fait, une seule blessure et 1 TD tour 8 à l'arrache. Puis c'est la deuxième mi-temps alors que tous les autres matchs sont finis. Cro-nomètre n'y est pour rien cette fois, c'est gus, le somnifère sylvain, le papi des bois qui rame et fini par planter après quelques sambas en slow motion. Du côté de cro, il n'y a plus le peps, seulement du dépit. Contrairement aux armures elfes, c'est lui qui craque.



« crodacier en début de match ... »



« ... puis en fin de match ... le papi des bois est passé par là. »

martoni vs Ankmorkpork :

Un score fleuve 3-2, un flot de sang (3-6 niveau sorties), et martoni réussit la performance de gagner ses deux derniers matchs en ayant subi 14 sorties (et seuls les blessures sont considérées comme des « sorties », je vous le rappelle). Chapeau à lui. En passant, le match du coach le plus lent contre le coach le plus rapide donne bien un match d'une durée moyenne. A noter aussi qu'on a pu assister à une belle invasion du terrain qui couche 4 joueurs d'Ank et 3 de martoni (certainement le public skav de martoni qui en avait marre qu'un match où leur coach adoré officie dure aussi longtemps).



« Les fosses sont biens remplies des deux côté, l'ambiance est morose, Khorne est aux anges. DU SANG POUR LE DIEU DU SANG !!! »

Darky vs Ramstatlon :

Une mi-temps chacun, Ramstatlon paye ses doubles skull en première et massacre les elfes noirs de Darky en seconde, score final 1-1. Toujours pas de victoire autre que son forfait pour Darky. Parfois, c'est dur la vie de vis à viste.



« On le choie notre Ramstat. En ces rondes 4 et 5 dominicales, il a le droit de squatter le magnifique terrain du gdl. »

Mimi vs Birdmoon :

Mimi paye son statut de déchu. Tour1, il prend une sortie. Son tour 1, un double skull vient y mettre fin. Dans les tours qui suivent, Mimi continue de prendre ses blessures. Le match finira à 0-4 dans ce domaine et pourtant, le score est de 1-1, avec Mitrae qui doit jouer son tour 16 en recevant. Il se place pour le One Turn ... événement d'engagement ... BLIZZARD ... ça va être beau pour planter avec des GFI 3+ à faire. La tentative échoue, bien évidemment, score final 1-1.



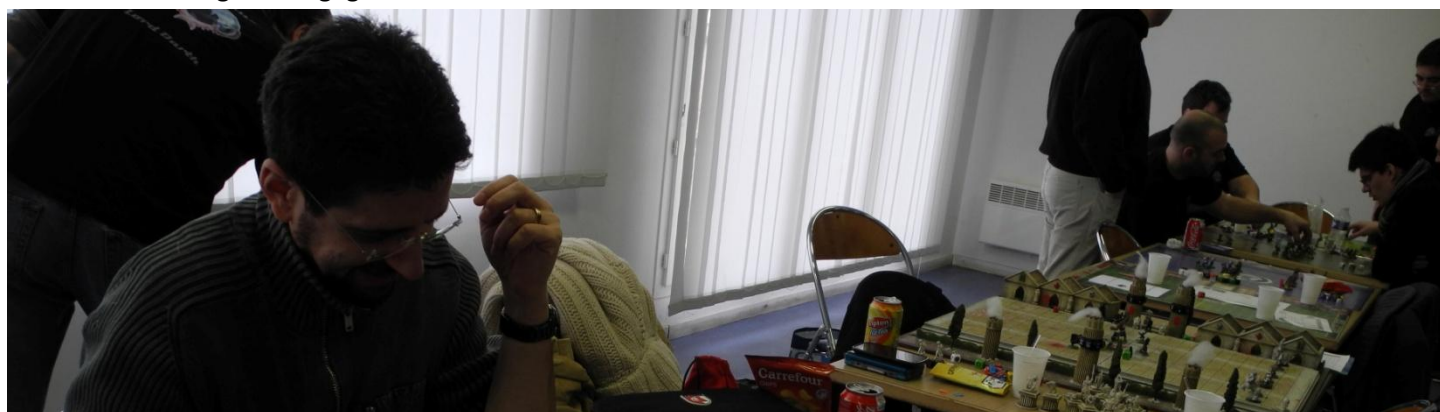
«Les elfes sylvains blessés ne supportant pas la vue du sang, ils ont été transporté hors de la fosse. »



«Ce n'est ni la table 1 ni la finale, juste deux coachs lents qui font attendre tout le monde ... CHRONOMÈTRE POUR EUX EN 2014. »

Paulkouhan vs Jugaka :

La victoire, la libération. La Coupe de la Déchéance II ne réussit pas à Paulkou, mais ce dernier fait un heureux. Jugaka décroche enfin le graal en gagnant 0-1.



« Paulkouhan sourit ... Il sait quelque chose. A-t-il fait exprès de laisser Jugaka l'emporter en voyant sa mine déconfite en début de rencontre ? »

Alchemy vs ginuss :

Rien à signaler. 1-1, 4-2 pour les sorties.



« Quand on vous dit que rien ne se passe, ce n'était pas qu'une façon de parler. On a beau chercher, y a pas de sourire là. »

Galanthil vs Logain :

Galanthil prend 0-1. Pourtant, sa stratégie était simple. Miner Logain par du taunt permanent pour qu'il abandonne en ayant oublié son nom tour 4. Et au début, ça marche. Logain râle après n'avoir fait qu'une sortie tour 1 et paye son double skull juste après. Par contre, la technique se retourne quelque peu contre Gal (forcément, il s'entend aussi parler) et il lui faudra 10 tours pour réussir sa première esquive avec ses elfes noirs. Pour ne rien gâcher, il finit à 2 sur le terrain. Galanthil sortira un bref : « ça y est, j'arrête les elfes noirs » après le match. Il faudra surtout qu'il trouve une parade contre l'auto-soulage, sinon, sa carrière de coach NAF risque d'être compliquée.



« Les ondes psychiques envoyées par Galanthil à Logain sont presque palpable, mais cela ne suffira pas ... bien au contraire ... »



« ... c'est la fosse de Gal qui finit par se remplir. »

Comme chaque année, un point tactique apparaît dans le compte rendu de la CdD. En 2012 c'est le « c'est mort » de crodacier qui était à l'honneur. Cette année, c'est :

La Technique pour déjouer un double rideau, par Galanthil :

Cette stratégie se fait en deux étapes.

- 1^{ère} étape : il faut appâter le chaland. On fait une fausse cage qu'on laisse négligemment ouverte grâce à un double as - bien placé.
 - 2^{ème} étape : le coach adverse, tenté, défait son double rideau pour blitz le porteur et se plante.
- Le tour suivant, le double rideau n'est plus en place et la cage peut se reformer derrière.

gregereggae et Gal s'accordent à dire que laisser les coachs sans leurs lumières tactiques n'est pas très fair play et décide de se lancer dans la confection d'un guide stratégique pour Blood Bowl ... On l'attend avec impatience !!!

Gregereggae vs Pink Charlie :

Pink Charlie continue d'agresser salement et cette fois, ça craquette bien avec 3 blessures et un ko sur piétinement pour 2 expulsions seulement. De son côté, gregereggae n'est pas en reste et inflige 3 blessures sur blocage. Il engrange de plus des bons points pour le prix du rôleur grâce à quelques envolées remarquées. En résumé, ça se frappe à la gueule sévèrement et du coup, le public se sent à l'aise et envahit le terrain deux fois. 1-1 au final sur ce match qui se déroule sous le signe du bourre pif ... DU BOURRE PIF POUR LE DIEU DES BOURRE PIF !!! Le caméraman a été emporté par le retour de la deuxième vague de supporter, il n'y a donc pas beaucoup de photos pour rendre compte de l'événement, mais suffisamment pour en faire comprendre l'esprit.



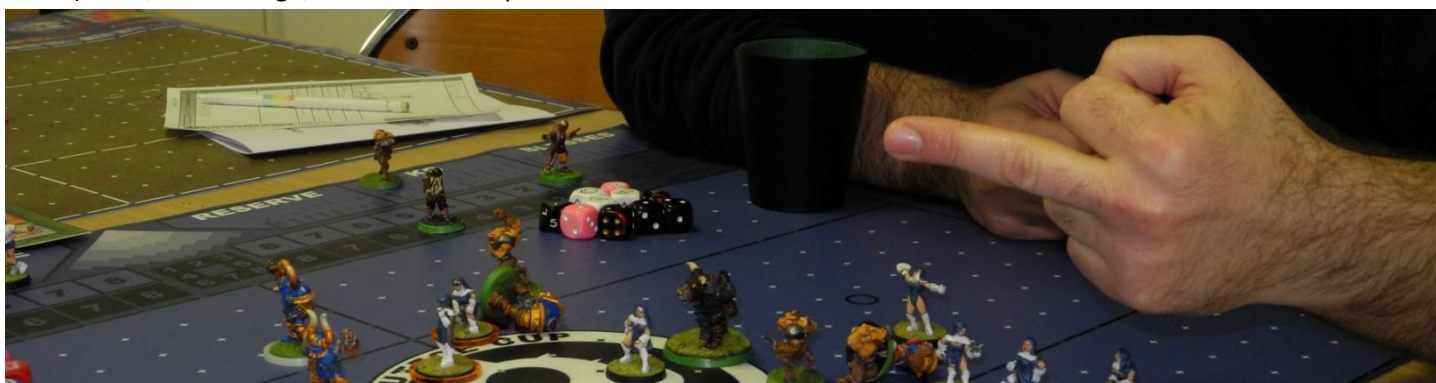
« C'est le bain de sang dans la fosse !!! Bravo aux deux coachs pour assurer le spectacle. »

Scampi vs Twinky :

Le match des coach en "I". Scampi repasse les barbus nordiques de Twinky. 3-1 au score (obligé de jouer la balle, y avait plus personne en face), 6-0 pour les blessures sur blocage et 1-0 pour celles sur agression. Commentaire à chaud de Twinky après le match : « Plus jamais les norses. ». Par contre Scampi est déçu, il se place très bien pour le bashlord mais reste en retrait pour le meilleur agresseur par rapport à Pink Charlie qui caracole en tête. Pas de photos du massacre, les joueurs du nord ont eu trop honte et ont tué le reporter envoyé pour suivre la rencontre.

Bistouf vs OON :

Bistouf prend 0-1, pourtant, face aux amazons agressives d'OON, il tente de prendre le taureau par les cornes en jouant l'agression. Tour 2, un expulsé (ce qui lui fait penser qu'il avait déjà tenté cette pratique en ronde 1 et pris un expulsé tour 1). Bref, tout change, mais tout reste pareil.



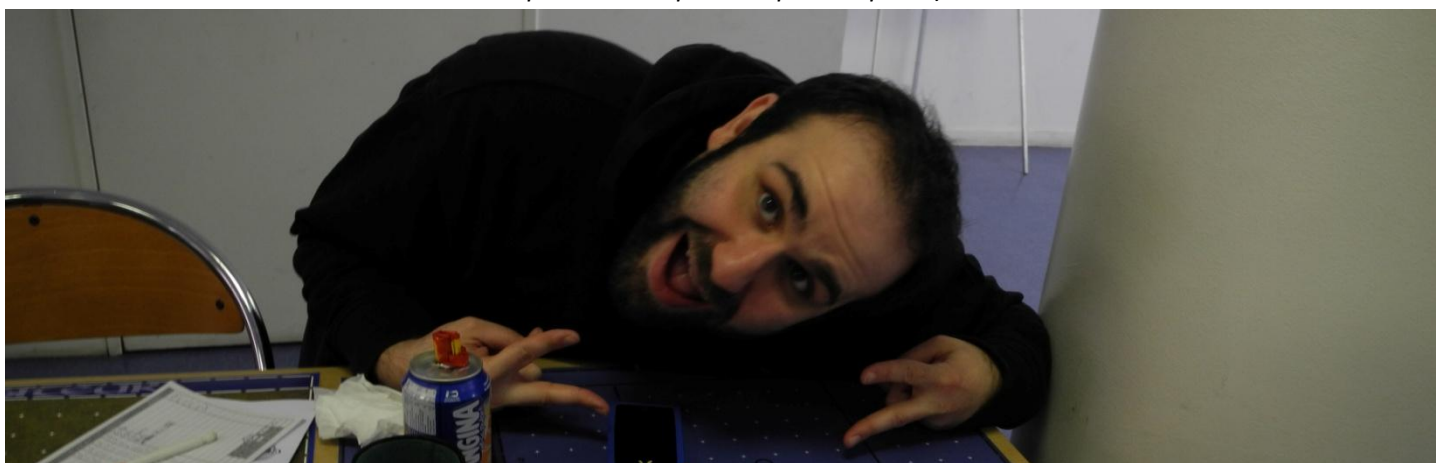
« OON est de retour, et bien entendu, bistouf lui souhaite de nouveau la bienvenue ... à sa façon. »



« Après les premiers réglages, bistouf parvient à enclencher la machine à patates ... »



« ... mais ça ne suffit pas à Blood Bowl, il faut aussi jouer le ballon (bistouf aurait il été entraîné dans l'école scampienne ? La question peut se poser). »



« J'en ai MAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAARRRRRRRE !!! Tiens, ça sent le déjà vu cette affaire ... »

Ghostdog vs pixmen :

Encore un derby. Ca commence avec pixmen qui plante, puis ensuite ça s'emballe et ça finit à 2-2 pour le score et 3-2 au niveau des ... PASSES. Une enquête est en cours pour savoir si ce sont réellement des orques qui ont pris part à ce match.

Gardën vs SSB :

Derby lutécien qui se finit sur une victoire 1-0 de Gardën et 3-2 au niveau des sorties. Humains vs Morts vivants, ce n'est pas le match up du siècle pour les hommes.

Et c'est à ce moment précis que la Coupe de la Déchéance est de nouveau frappée par les dieux du chaos. En 2012, c'était Tzeentch qui rappliquait pour faire inverser 6 et 1 sur GFI (en rondes 4 et 5). Là, c'est Khorne qui appelle (un peu plus tard que Tzeentch, lui il fait la grasse mat), et il est fâché !!!

Déjà on le titille en mettant un buveur de sang khorneux sur l'affiche et on n'autorise pas son roster dans le tournoi, ensuite on joue à un jeu où faire un crâne, c'est tout pourri ...

Bref, il nous dit : « POUR CETTE RONDE 5 (Khorne parle super fort, pas besoin de haut parleur, d'où les majuscules), LES CRÂNES COMPTERONT POUR DES POW ET LES POW POUR DES CRÂNES ».

DES CRÂNES POUR LE DIEU DES CRÂNES !!! C'est la stupeur chez les coachs. On entend un plaignant : « Mais comment je vais faire je fais que des flash ? » de la part de Knox et on voit un Birdmoon qui jubile : « Avec tous les skulls que je fais, je vais les massacrer ... ». ktulu lui ne dit rien, il est concentré sur la finale, il en a marre des rondes 5 pourries qui lui coûtent des tournois et le charisme, c'est pas une histoire de résultat sur 1 dé.

Faits notables de la ronde 5 :

Rappel : victoire : 3000 ; nul : 1000 pts ; petite défaite : 25 ; défaite : 0 (2pts/TD&sorties ; 1pt/sortie sur aggro&public)

#	Equipe	Coach	Roster	Points	Pts Adv.	V/N/D
1	Zlatan Saint Germain	ktulu (ACP)	Homme Léopard	12034	18818	4000000
2	VSRCVV	Knox	Elfe Noir	10028	13550	3001000
3	Le Marais Poitevin	Le Marquis	Homme Léopard	9291	18563	3000001
4	Nom de team	Grea la Fouine	Mort-Vivant	9279	21562	3000001
5	Les Survivants	Garden	Mort-Vivant	8032	12570	2002000
6	RATP	martoni	Skaven	8031	9819	2002000

Comme on peut le constater, ktulu a une belle longueur d'avance et il lui suffit d'un nul pour être intouchable. Mais, car il y a un mais, il affrontera Knox, son concurrent direct pour la victoire finale. Si ce dernier gagne, c'est lui qui passe devant pour le titre.

Si martoni ne s'était pas fait voler son match contre Alchemy, il ne serait pas là où il est au classement après 2 défaites en rondes 3 et 4 :D. Plus sérieusement, il aurait été 2^{ème} et aurait affronté ktulu, mais la destinée en a voulu autrement. Là, il affronte Gardën pour essayer de gratter (en mode skaven) la 2^{ème} ou 3^{ème} place.

Si Le Marquis gagne, il est sûr d'être second derrière Knox ou ktulu (sauf si ktulu perd en faisant plein de sorties/TDs, mais c'est improbable). De même pour la Fouine qui finirait second en cas de victoire. Ils vont s'affronter et la défaite pour l'un et l'autre implique certainement l'éjection du podium, sans parler du nul qui pourrait voir revenir Gardën ou martoni pour une 3^{ème} place, en embuscade.

Pour cette ronde, la présentation des matchs se fera en ordre inversé jusqu'à la table 1 pour ménager le suspense.

Birdmoon vs bistouf :

Birdmoon finit le tournoi en beauté. Il se fait exploser (0-2 et de nombreux ko subis, dont les 2 momies qui ne reviennent pas en 2^{ème} mi-temps) par bistouf et sécurise ainsi la cuillère en bois des coaches qui ont tout joué, juste devant la cuillère en bois collective des coaches qui ont joué moins que les 5 matchs prévus sur le week end. Bravo à lui, un trophée reste un trophée.



: « Birdmoon se fait légèrement déborder sa défense par les chaoteux de bistouf ... rien ne va plus. »

Paulkouhan vs Galanthil :

La tactique de Paulkouhan est simple. Si Galanthil s'ennuie, le flot de taunt finit par se tarir avec son intérêt pour le match. Et Paulkouhan n'y va pas avec le dos de la cuillère quand il s'agit de prendre son temps ... Une de ses stratégies pour troubler Gal est la suivante. Il réfléchit, place des dés à différents endroits pour anticiper le futur nouvel emplacement de ses joueurs, réussit les jets de dés qui lui permettrait de le faire et finit avec un placement de joueurs totalement différent de celui des dés ... Galanthil en perd tous ses moyens et se fait écraser ... au ralenti, 1-0.



« Paulkouhan se marre, Galanthil est saisi de tremblements incontrôlables devant un match qui se déroule devant ses yeux au ralenti ... c'est le début de la fin. »

OON vs Mimi :

OON enchaîne les skulls, il est aux anges. Il en découle 2 kos et 2 sorties se rajoutant aux 2 blessures sur agression. Les elfes sylvains de Mimi ne sont plus assez nombreux pour tenter quoi que ce soit et c'est la curée, avec un OON qui trouvera même le moyen de faire deux passes.



« Une agression se prépare ... ATTENTION !!! Mimi préfère en rire mais n'ose pas baisser les yeux vers la scène qui se joue. »

Ghostog vs Ankmorkpork :

Le père Ghostdog adore la nouvelle règle de khorne. Il paye des skulls pour le dieu des skulls sur blocage à 1 dé, fait 3 sorties, 1 blessure sur agression et 1 blessure grâce à son public en forme. Pour compenser, il fera un magnifique triple POW qui ne l'empêchera pas de s'imposer 2-1 dans une partie qui remplit la feuille de stats.



« Ca va chouiner, ça va être long, va y avoir des pauses. Ghostdog se prépare psychologiquement pour son match contre Ank et prend la pose mi-détendue mi-éteinte pour pouvoir tenir. »



« Attention, ça va cogner. »

Pixmen vs Twinky :

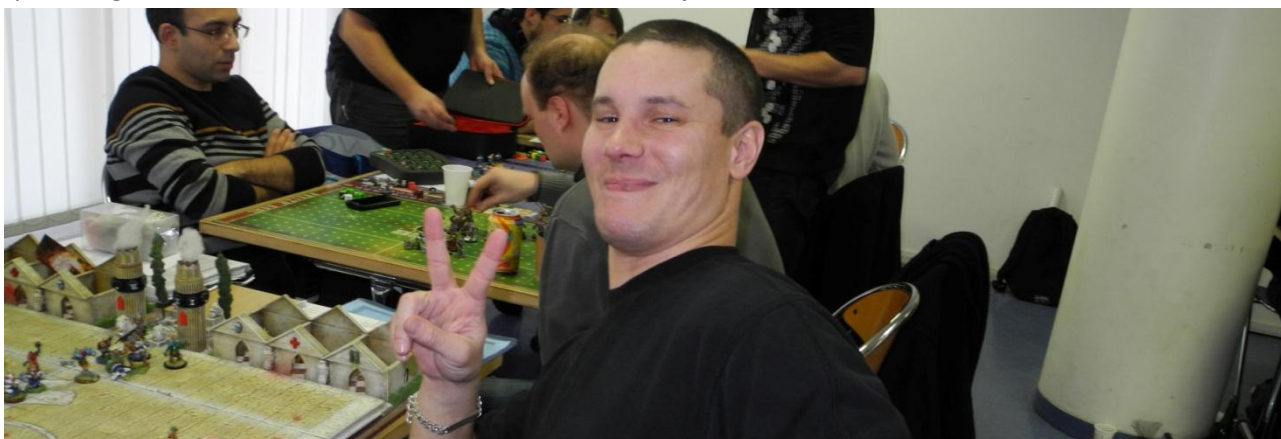
Les Norses de Twinky se réveillent en cette fin de tournoi et massacrent les orques de pixmen. Devant le manque d'enjeu et le remplissage de sa fosse, ce dernier jette l'éponge tour 12 ... on le comprend.



« N'en jetez plus la coupe est pleine, la fosse est remplie de peaux vertes, 6 orques contre 11 norses enragés, ça va pas le faire. »

Ramstatlon vs Jugaka :

On avait laissé la consigne à Jugaka. On ne fait pas perdre Ramstatlon en ronde 5, il faut qu'il revienne l'année prochaine. Il applique la règle à merveille et renoue avec la défaite dans la joie et la bonne humeur. Score final 2-0.



« Ramstatlon dans toute sa splendeur ... 2V 2N 1D, un bon bilan pour un premier tournoi vis-à-vis. »

SSB vs Darky :

Un match nul 1-1, mais alors vraiment nul. Les humains n'arrêtent pas de faire des POW et les elfes noirs n'arrivent toujours pas à ramasser. Bilan pour Darky, 1V 3N 1D avec sa seule victoire qui vient par forfait ... c'était vraiment pas son année.



« Une ambiance indescriptible lors de ce match »

Scampi vs ginuss :

Largué au niveau des sorties sur agressions, scampi n'a plus qu'un objectif, le bashlord, et il conclut en beauté face à un de ses concurrents directs. Il perd 0-1 mais gagne 2-4 au niveau des sorties pour sécuriser le titre (18 sorties pour ginuss contre 20 pour scampi sur le tournoi).



« La bataille pour le titre de bashlord fait rage entre les deux 1^{er} ex-æquo avec 16 sorties chacun au compteur avant leur confrontation. »

Alchemy vs Pink Charlie :

C'est toujours à la fin que les plans skavens échouent, et comme tout bon coach skaven qui se respecte, Alchemy s'effondre sous les coups de Pink Charlie en ronde 5. Bilan : 1-2 pour le score avec 0-5 pour les sorties et 0-2 pour les blessures sur agression par un Pink en forme qui poursuit son chemin de carnage en enchaînant les skulls en l'honneur de Khorne. Alchemy finit à 2 sur le terrain, il est au fond de la fosse, et Pink Charlie finit meilleur cramponneur du tournoi avec pas moins de 7 sorties sur agressions, devançant OON et ses amazones (5 sorties sur agro) de 2 unités.



« C'est une véritable massacre ... et ce n'est pas fini. »

sebotouno (team jouée par Lord Darth, arbitre, gourou des déchus) vs gregereggae :

Deuxième match du gourou déchu contre gregereggae. Mais cette fois, Darth a une team d'humain montée avec les pieds.

Darth présente sa technique de samba de TQ et Puggy sort un gros match (1 blessé et 1 sonné, notable pour un halfling). Ca permet le contre en première mi-temps, mais les ndc de gregereggae se reprennent et y vont de leur contre en deuxième. Score final 1-1.



« Le contre humain en passe de se réaliser. »

Frakas vs gus :

Un match équilibré où chaque coach s'est laissé joué dans ce match sans enjeu. 2-2 au niveau du score et des sorties. Par contre c'est tellement lent qu'on a failli lancer la remise des prix alors que leur match n'est pas fini. Promis l'année prochaine, y a un lot pour le coach le plus lent. Parmi les favoris ... gus.



« On sent une légère tension dans le public et de la part de Frakas ... « MAIS IL VA JOUER À LA FIN ??? » »

crodacier vs Logain :

Logain fait son gus, il est lent et oublie la moitié des règles. Du coup, il se retrouve dans la panade mais paye ses 5 et 6 ce qui le sort des mauvais pas ;). crodacier a toujours son match précédent en travers de la gorge, voire même le match contre ktulu et le cœur n'y est plus. Il prend 2-0 et termine déchu.



« crodacier tente tout, même de mettre le chrono. Mais rien n'y fait , Logain joue à son rythme et semble insensible à la pression depuis son match contre Galanthil. »



« Non, Logain ne dort pas, il joue, mais on sent que ça va être long ... »

Gardën vs martoni :

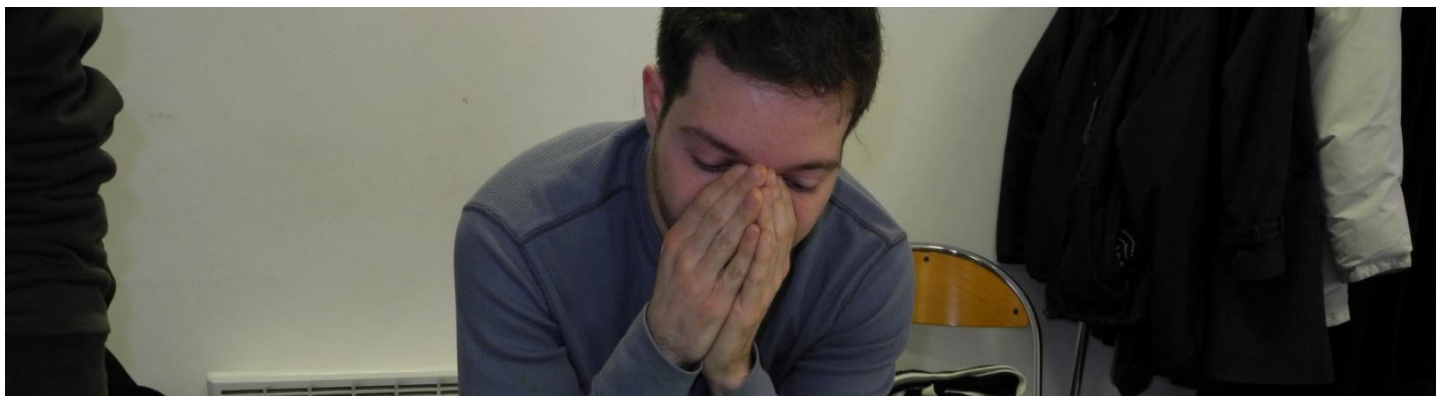
La petite règle, y en a qui adorent, y en a qui détestent, puis y en a qui changent d'avis. En 1^{ère} mi-temps, martoni peut tenter de coucher le porteur à 1 dé avec un Gardën qui merdoie sur sa protection de balle ... FLASH (qui vaut skull) ... AAAAAAARGH. Gardën n'en demande pas plus et va planter à la mi-temps. Martoni égalise avec son équipe en mousse compensée (0-5 au niveau des blessures). Le Champion 2012 attaque de nouveau et tour 16, s'il marque il est sur le podium, sinon c'est le match nul et Knox qui fait le podium avec le nul pour l'instant en table 1. Il se place, reste le block à 2dés. Il a besoin d'un push pour libérer le porteur ... POW (règle de Khorne)/SKULL POW ... le blitz était un zombie sans comp et se vautre ... RIDEAU 1-1. Martoni est félicité par Knox qui avait fini son match et était venu en supporter totalement désintéressé.



« C'est parti pour la ronde 5. »



« Le finish est tendu. Gardën doit repousser le gutter qui colle sa goule avec un blitz de zombie sans comp s'il veut scorer pour la gagne et le podium ... »



« La tension est à son comble, que va-t-il se passer ? »



« De son côté, martoni est serein et pense qu'il n'a plus rien à perdre quel que soit le résultat (ça s'appelle l'effet Alchemy). »



« Et c'est le POW/SKULL POW, fatidique avec la règle de Khorne. »

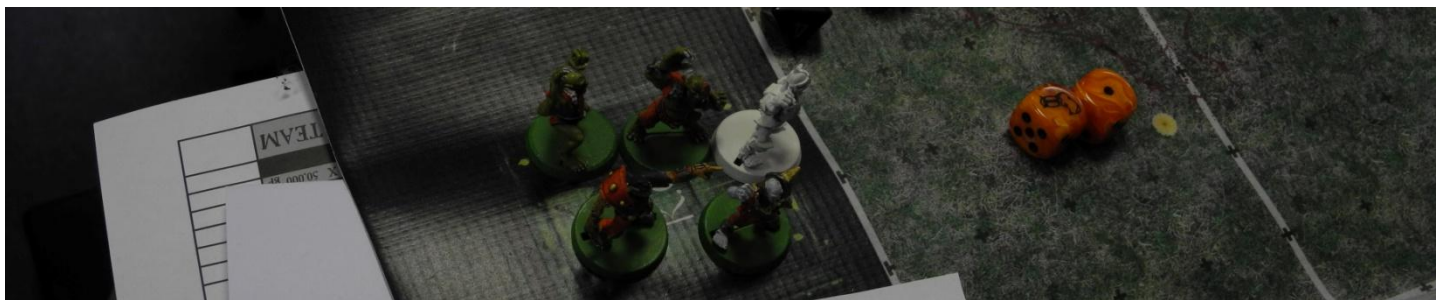


Le Marquis vs Greg la Fouine :

Zlatan se fait ENFIN sortir et il n'est pas sauvé, l'apo a déjà été utilisé avant. Mais Sladmortis se rebiffe et frappe à la gueule. Ses joueurs se mettent à jouer plus collectif (normal, Zlatan n'est plus là). Ils infligent 5 ko aux MVs qui ne peuvent que regarder la machine à baffes passer. Problème, à la mi-temps, ce ne sont pas moins de 4 ko qui reviennent sur les 5. Mais derrière, Le Marquis ne tremble pas et le pack lézards plante en contre ... 2-0. Il est pour l'instant en deuxième position derrière ktulu qui tient encore à cet instant le nul contre Knox Tournoi bien mené pour l'insubmersible qui gagne une place par rapport à 2012 ... De son côté, Greg la Fouine n'a pas démérité, mais avec un bilan de 3V 0N 0D le samedi et de 0V 0N 2D le dimanche, une seule conclusion s'impose : Greg doit trouver un moyen de ne pas jouer le dimanche.



« Enfin, quelqu'un s'est occupé de ce foutu Zlatan, il était temps, merci la Fouine. »



« Du coup, le pack lézard ressert les rangs et se rebiffe pour ventiler la team de Greg. »

ktulu vs Knox (table 1) :

Comme écrit précédemment, on n'entend pas ktulu à propos de la règle de Khorne, il sait quelque chose que nous ne savons pas. Il reçoit, premier block du kroxy à 3 dés ... POW skull/skull/skull ... chapeau l'artiste, une chatte comme ça, quelles que soient les règles, elle s'adapte ... En face, c'est dur, Knox est habitué aux flashes et marque des points chouine en tentant de défendre. La furie se lance pour faire sauter le porteur dans la cage ... 5+ RR d'équipe ... 1 RR 4 ... furie blessée. Ktulu finit par planter tour 8. 1-0, 10 vs 11 et plus de furie chez Knox.

Ce dernier joue bien évidemment la victoire et marque rapidement. A 1-1, ktulu n'a plus que quelques tours à tenir et joue la sécurité en entassant habilement skinks et saurus dans un coin de son côté du terrain. C'est un peu honteux, mais il le veut tellement ce titre (quasi à domicile), que ça lui ferait mal de se le voir passer sous le nez une deuxième fois ... on le comprend et il tient le 1-1 sans trembler. BRAVO À KTULU, CHAMPION 2013 !!!



« C'est parti pour la finale !!! »



« 1-0 pour ktulu et Knox tente de marquer rapidement ... »



« ... mais que les lézards se replacent vite. Cette défense acharnée n'empêchera pas Knox d'égaliser mais lui fera perdre un temps précieux dans sa tentative pour le 1-2. ».



« ktulu, quand il assure le nul, il y met les moyens. Pas très glorieux, mais comme dirait Pierre le Cabotin, l'essentiel, c'est de gagner !!! »



« Beau geste qui montre à tous qu'à Blood Bowl, on peut gagner avec le sourire et perdre avec un sourire légèrement crispé. »

A noter que Klaus a fait un come back à 15h pour la ronde 6 mais qu'il n'a pas pu jouer faute d'adversaire ... et de ronde 6.

C'est la fin du tournoi, c'est triste et joyeux en même temps. Triste parce que c'est la fin, mais joyeux parce qu'il y a la remise des lots et les accolades !!!

Podium + 1 :

1 - Ktulu des ACP avec des Hommes Lézards - CHAMPION 2013

Lots: 1 team Goblin Circus complète (gaspiez) avec 2 trolls, les AS et 1 jeu Edge

2 - Le Marquis (aka Sladmortis, aka l'insubmersible, aka The Zlatan coach) avec des HL.

Lots : (1 team Crocodile (Greebo)) et 1 jeu Edge

3 - Knox, lutécien d'adoption avec des Elfes noirs

Lots : Team Blood Bowl Manager de chez Starplayer et 1 autre petit jeu Edge.

4 - martoni : avec des skavens sans rat ogre :D

Lot : Knox lui léguera son Team Blood Bowl manager dans un geste fort sympathique.



« Le Podium en image : 1er ktulu (au centre), 2ème Le Marquis (à gauche), 3ème Knox (à droite), 4ème (spolié) martoni (caché derrière), et bien évidemment Greg la Fouine en embuscade »

Meilleur marqueur :

Le Marquis avec 11 TDs qui cède son titre à martoni 9 TDs (parce que y a pas de cumul des mandats à la déchéance :)).

Lots : 1 figs de chez Meiko, half avec chaudron et 1 jeu Edge.



« martoni, en toute simplicité. »

Bashlord :

Scampi et ses orques avec 20 sorties

Lots : 1 minotaure père Noël (Gaspez) et son apothicaire attiré (1 orque Mano di Porco)



« RAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAH !!! »

Meilleur agresseur :

Pink Charlie et ses nécros avec 7 sorties sur agression (et une multitude de ko, 1 table rase et 2 matchs où l'adversaire finit à 1 ou 2), suivi de loin par OON (5) et scampi (4) (à quand le doublé scampi ???).

Lots : 1 arbitre orque Benito (Gaspez) et l'apothicaire (goblin apo de l'équipe Gaspez Goblin circus.



« On peut avoir la classe et agresser comme un sagouin. »

Meilleur passeur :

Alchemy et ses skavs (ça s'est réglé au dé, en sachant que Knox était parmi les premiers ex-æquo en passe ...)

Lots : un lanceur orque (Willy Miniature) et 1 jeu edge



« Alchemy prend la pose. »

Meilleur public (blessure par le public) :

Logain ex aequo avec Ramstatlon (notre coach international venant directement de Slovaquie)

Lots : 1 figurine sumo (comixininos) et 1 jeu edge

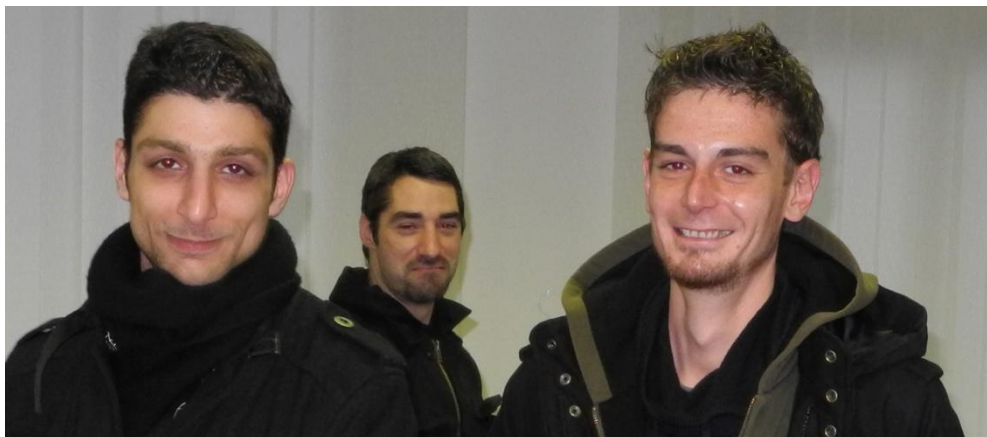


« Logain qui n'en revient pas lui-même de gagner un lot grâce à son public ... MERCI PUBLIC !!! »

Meilleur râleur et meilleur chuteur sur GFI :

Gregereggae des SES et ses ndc (élu à l'applaudimètre :D)

Lots : 1 figurine de Jim et Bob (comixininos) et 1 jeu edge



« On n'a pas trouvé de photo sans Greg le Fouine ni de photo avec gregereggae seul en train de râler, donc j'ai remis celle des SES :D (greger n'avait pas le cœur de laisser Darky tout seul après un tournoi pareil. »

MERCI À TOUS POUR CE SUPERBE MOMENT PASSÉ ENSEMBLE !!!

Nîme l'Ancien & Roibnur du clan Déchus



« L'équipe des déchus et le champion 2013 vous attendront de pieds fermes pour l'édition de l'année prochaine qui aura lieu le WE du 8 et 9 février 2014, avec encore plus de tout !!! »



LE champion !